**VİSUAL STUDIO 2015 / C# (C SHARP)**

**24.10.16**

**CONSOLE APPLİCATİON**

**Visual studıo programını çalıştırın. File dan new Project i açın. Oradan console application u açın.**

**SORU:** İki sayı girilecek, bilgisayar sayıları toplayıp ekrana yazacak.

static void Main(string[] args)

{

byte a = 5;

byte b = 8;

Console.WriteLine(a + b);

Console.ReadLine();

}

}

}

F5 e basınca ekranda 13 yazar.

**SORU:** Kullanıcı “isim” girecek. Bilgisayar ekrana “isminiz isim” şeklinde yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("isim giriniz");

string isim = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("isminiz " + isim);

Console.Read();

}

}

}

F5 e basınca ekranda isim giriniz yazar. İsim girilip Ör: Ahmet enter a basılınca isminizahmet yazar.

**BİLİNÇSİZ TÜR DÖNÜŞÜMÜ**

byte a=5;

short b=10;

sbyte c=30;

int d=a+b+c;

string e="deneme";

char f='k';

object g=e+f+d;

long h=d;

float i=h;

double j=i;

double k=12.5f;

Console.WriteLine(j+k);

Object tüm türleri kendi içinde toplar.

**DEĞİŞKEN TÜRLERİ (https://tr.wikibooks.org/wiki/C\_Sharp\_Programlama\_Dili/De%C4%9Fi%C5%9Fkenler)**

C#'ta bunun gibi farklı kapasitelere sahip bir hayli daha değişken türü vardır. Ayrıca bazı değişken türleri sayısal, bazıları da metinseldir. Sayısal türler aşağıdaki tabloda listelenmiştir:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tür** | **Boyut** | **Kapasite** | **Örnek** |
| byte | 1 bayt | 0, ..., 255 (tam sayı) | byte a=5; |
| sbyte | 1 bayt | -128, ..., 127 (tam sayı) | sbyte a=5; |
| short | 2 bayt | -32768, ..., 32767 (tam sayı) | short a=5; |
| ushort | 2 bayt | 0, ..., 65535 (tam sayı) | ushort a=5; |
| int | 4 bayt | -2147483648, ..., 2147483647 (tam sayı) | int a=5; |
| uint | 4 bayt | 0, ..., 4294967295 (tam sayı) | uint a=5; |
| long | 8 bayt | -9223372036854775808, ..., 9223372036854775807 (tam sayı) | long a=5; |
| ulong | 8 bayt | 0, ..., 18446744073709551615 (tam sayı) | ulong a=5; |
| float | 4 bayt | ±1.5\*10-45, ..., ±3.4\*1038 (reel sayı) | float a=5F; veya float a=5f; |
| double | 8 bayt | ±5.0\*10-324, ..., ±1.7\*10308 (reel sayı) | double a=5; veya double a=5d; veya double a=5D; |
| decimal | 16 bayt | ±1.5\*10-28, ..., ±7.9\*1028 (reel sayı) | decimal a=5M; veya decimal a=5m; |

Dikkat ettiyseniz bazı değişken türlerinde değer atarken değerin sonuna bir karakter eklenmiş, bu değişken türlerindeki değişkenlere değer atarken siz de bunlara dikkat etmelisiniz. Sıra geldi metinsel türlere:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tür** | **Boyut** | **Açıklama** | **Örnek** |
| char | 2 bayt | Tek bir karakteri tutar. | char a='h'; |
| string | Sınırsız | Metin tutar. | string a="Ben bir zaman kaybıyım, beni boşver hocam"; |

**SORU:** Kullanıcı iki defa sayı girecek. Bilgisayar ekrana iki sayının toplamını yazacak.

**1. yol**

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("birinci sayıyı giriniz");

string A = Console.ReadLine();

int s1 = Convert.ToInt32(A);

Console.WriteLine("ikinci sayıyı giriniz");

string B = Console.ReadLine();

int s2 = Convert.ToInt32(B);

Console.WriteLine(s1 + s2);

Console.ReadLine();

}

}

}

**2.yol**

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("birinci sayıyı giriniz");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("ikinci sayıyı giriniz");

int s2= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(s1 + s2);

Console.ReadLine();

}

}

}

Ekrana, Birinci sayıyı giriniz yazar. Klavyeden sayı girilir, enter a basılır. İkinci sayıyı giriniz yazar. İkinci sayı yazılıp enter a basılır. Toplam alt satıra gelir.

**SORU:** Kullanıcı ekrana bir sayı girecek. Bilgisayar ekrana “karenin alanı” ve “karenin çevresini” yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("karenin kenar uzunluğunu giriniz");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("karenin alanı "+ (s1\*s1));

Console.WriteLine("karenin çevresi " + (4\*s1));

Console.ReadLine();

}

}

}

Ekrana, Birinci sayıyı giriniz yazar. Klavyeden sayı girilir, ör.: 5 enter a basılır.

Karenin alanı 25

Karenin çevresi 20 yazar.

**26.10.16**

**SORU: “**d=b2-4\*a\*c” kullanıcı diskriminant formülündeki değişkenleri bilgisayara girecek, bilgisayar ekrana sonucu yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("b katsayısını giriniz");

int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("a katsayısını giriniz");

int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("c katsayısını giriniz");

int c = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("d= "+((b\*b)-(4\*a\*c)));

Console.ReadLine();

}

}

}

d=b2-4\*a\*c formülünün sonucunu verir. Kod yukarıdaki gibi yazılıp F5 e basılınca birinci, ikinci, üçüncü sayıyı girince sonucu ekranda gösterir.

Kodlarda “console.writeline” yerine “console.write” yazılırsa ekrana gelen ifadeler yan yana yazılır.

b katsayısını giriniz 5

a katsayısını giriniz 2

c katsayısını giriniz 2

d=9

**“İF” KOMUTU:**

**NOT:** VE KOMUTU “&&”, VEYA KOMUTU “||”, EŞİT DEĞİL “!=”, EŞİT “==” ŞEKLİNDE YAZILIR.

**SORU:** Kullanıcı iki defa sayı girecek, bilgisayar sayılarının hangisinin büyük olduğunu ekrana yazacak.

**1.yol**

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("birinci sayıyı giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("ikinci sayıyı giriniz: ");

int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (s1>s2)

{

Console.WriteLine(s1);

}

else

{

Console.WriteLine(s2);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**2.yol**

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("birinci sayıyı giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("ikinci sayıyı giriniz: ");

int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (s1>s2)

{

Console.Write(s1);

}

else

{

Console.Write("büyük sayı: "+s2);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

İki sayı girilir, bilgisayar büyük olan sayı ekrana yazar.

Birinci sayıyı giriniz: 5

İkinci sayıyı giriniz: 8

büyük sayı: 8

**SORU:** Kullanıcı ekrana su sıcaklığı girecek, bilgisayar bu sıcaklıkta suyun fiziksel halini katı, sıvı veya gaz halinde yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("suyun sıcaklık derecesi giriniz: ");

int T = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (T<=0)

{

Console.Write("Suyun fiziksel hali: katı ");

}

else if (T>=100)

{

Console.WriteLine("Suyun fiziksel hali: gaz ");

}

else

{

Console.WriteLine("Suyun fiziksel hali: sıvı ");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

Klavyeden sıcaklık derecesi girilir ve bilgisayar ekrana suyun katı, sıvı veya gaz olduğunu yazar.

suyun sıcaklık derecesi giriniz: -10

suyun fiziksel hali: Katı

**SORU:**

F – 0-45

D – 45-55

C – 55-70

B – 70-85

A – 85-100

Kullanıcı ekrana 3 not girecek, bilgisayar not ortalamasını alınacak ve not yukarıdaki harflerden hangisine uyuyorsa bilgisayar ekrana o harfi yazdıracak.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("1. vize notunu giriniz: ");

int v1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("2. vize notunu giriniz: ");

int v2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("final notunu giriniz: ");

int f = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

double ort=(((v1\*0.20)+(v2\*0.20)+(f\*0.60)));

Console.WriteLine("ortalama "+ ort);

if (ort>=85)

{

Console.Write("Harf notu: A");

}

else if (ort>=70)

{

Console.WriteLine("Harf notu: B");

}

else if (ort>=55)

{

Console.WriteLine("Harf notu: C");

}

else if (ort>=45)

{

Console.WriteLine("Harf notu: D");

}

else

{

Console.WriteLine("Harf notu: F");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**SORU:** Kullanıcı 3 sayı girecek. Bilgisayar büyük sayıyı ekrana yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (s1>s2 && s1>s3)

{

Console.Write("büyük sayı: "+s1);

}

else if (s2>s3 && s2>s1)

{

Console.WriteLine("büyük sayı: " + s2);

}

else

{

Console.WriteLine("büyük sayı: " + s3);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**27.10.16**

**SORU:** Kullanıcı iki sayı girecek ve işlem seçtirecek (kullanıcı çarpma işlemi seçmişse çarpım verecek) ve işlemi yaptıracak.

static void Main(string[] args)

{

double sayi1, sayi2, sonuc = 0;

Console.Write("Birinci sayıyı girin:");

sayi1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.Write("İkinci sayıyı girin:");

sayi2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Toplama için: 1 \n Çıkarma için: 2 \n Çarpma için: 3 \n Bölme için: 4 tuşuna basınız.");

string islem = Console.ReadLine();

if (islem == "1")

sonuc = sayi1 + sayi2;

else if (islem == "2")

sonuc = sayi1 - sayi2;

else if (islem == "3")

sonuc = sayi1 \* sayi2;

else if (islem == "4")

sonuc = sayi1 / sayi2;

else

Console.WriteLine("Yanlış bir tuşa bastınız.");

Console.WriteLine("İşlemin Sonucu:" + sonuc);

Console.ReadKey();

}

}

}

**SORU:** 3 sayı girilecek, eğer sayıların 3 ü de 0 dan büyük ve çift ise başarılı giriş diyecek değilse hepsinin karesini alıp toplayacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if ((s1 > 0 && s2 > 0 && s3 > 0) && (s1 % 2 == 0 && s2%2==0 && s3%2==0))

{

Console.WriteLine("başarılı giriş");

}

else

{

Console.WriteLine((s1\*s1)+(s2\*s2)+(s3\*s3));

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**SORU:** Üç kenarı girilen bir üçgenin eşkenar, ikizkenar veya çeşitkenar mı olduğunu ekrana yazan program.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("bir sayı giriniz: ");

int s3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (s1==s2 && s2==s3)

{

Console.WriteLine("eşkenar üçgen");

}

else if (s1==s2 || s1==s3 || s2==s3)

{

Console.WriteLine("ikizkenar üçgen");

}

else

{

Console.WriteLine("çeşitkenar üçgen");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**SORU:** Klavyeden girilen mevsimde bulunan ayları yazacak program.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("ilkbahar için: 1 \n yaz için: 2 \n sonbahar için: 3 \n kış için: 4 tuşuna basınız.");

int islem = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (islem==1)

{

Console.WriteLine( "mart,nisan,mayıs" );

}

else if (islem==2)

{

Console.WriteLine("haziran,temmuz,ağustos");

}

else if (islem==3)

{

Console.WriteLine("eylül,ekim,kasım");

}

else if (islem==4)

{

Console.WriteLine("aralık,ocak,şubat");

}

else

Console.WriteLine("Yanlış bir tuşa bastınız.");

Console.ReadKey();

}

}

}

**SORU:** Klavyeden girilen ayın mevsimini bulan program.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("ocak için: 1 \n şubat için: 2 \n mart için: 3 \n nisan için: 4 \n mayıs için: 5 \n haziran için: 6 \n temmuz için: 7 \n ağustos için: 8 \n eylül için: 9 \n ekim için: 10 \n kasım için: 11\n aralık için: 12 tuşuna basınız.");

int islem = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (islem==12 || islem==1 || islem==2 )

{

Console.WriteLine( "kış" );

}

else if (islem == 3 || islem == 4 || islem == 5)

{

Console.WriteLine("ilkbahar");

}

else if (islem == 6 || islem == 7 || islem == 8)

{

Console.WriteLine("yaz");

}

else if (islem == 9 || islem == 10 || islem == 11)

{

Console.WriteLine("sonbahar");

}

else

Console.WriteLine("Yanlış bir tuşa bastınız.");

Console.ReadKey();

}

}

}

**SORU:** Kullanıcı taksinin gittiği km yi girecek. Aşağıdaki şartlara göre taksi ücreti hesaplanacak.

5 km e kadar = 2tl per km

12 km e kadar = 1tl per km

12 km üstü = 0,5tl per km

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Km giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (s1>0 && s1<6)

{

Console.WriteLine("Ödenecek ücret: "+ s1\*2);

}

else if (s1>5 && s1<12)

{

Console.WriteLine("Ödenecek ücret: " + ((5\*2)+(s1-5)));

}

else

{

Console.WriteLine("ödenecek ücret: "+ ((5\*2)+(12-5)+((s1-12)\*0.5)));

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**SORU:** Otopark fiyat hesaplama ilk 1 saatten sonra %50 daha fazla fiyat ödemesi lazım.

Taksi: 1 saat 5tl Minibüs: 1 saat 10tl Ticari araç: 1 saat 15tl

**SORU:** Atm den para çekme en az banknot ile ödeme yapılacak.

Örnek 580tl için;

2 adet 200 lük, 1adet 100 lük, 1 adet 50 lik, 1 adet 20 lik, 1 adet 10 luk şeklinde yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("tutar giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(((s1 - (s1 % 200)) / 200) + "adet 200 lük");

Console.WriteLine((((s1 - (s1 % 100)) / 100) % 2) + "adet 100 lük");

Console.WriteLine((((s1 % 100) - (s1 % 50)) / 50) + "adet 50 lik");

Console.WriteLine(((s1 % 50) / 20) + "adet 20 lik");

Console.WriteLine(((s1%50)/30)+ "adet 10 luk");

Console.ReadLine();

}

}

}

**31.10.16**

Not: Math.Abs =sayının mutlak değeri, Math.pow = sayının kuvveti

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red; (yazı rengini istenen renge çevirir)

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Red; (yazı arka plan rengini istenen renge çevirir)

mevsim = mevsim.ToUpper(); toupper girilen mevsim metni küçük veya büyük girildiğinde ekrana büyük harflerle yazar.

**“CASE” KOMUTU:**

**SORU:** Kullanıcı mevsim girecek, bilgisayar ekrana girilen mevsimdeki ayları yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("mevsimi girin");

string mevsim = (Console.ReadLine());

mevsim = mevsim.ToUpper();

switch (mevsim)

{

case "KIŞ":

Console.WriteLine("kış ayları: Aralık-Ocak-Şubat");break;

case "İLKBAHAR":

Console.WriteLine("ilkbahar ayları: Mart-Nisan-Mayıs"); break;

case "YAZ":

Console.WriteLine("yaz ayları: Haziran-Temmuz-Ağustos"); break;

case "SONBAHAR":

Console.WriteLine("sonbahar ayları: Eylül-Ekim-Kasım"); break;

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**SORU:** Kullanıcı iki sayı girecek ve işlem seçtirecek (kullanıcı çarpma işlemi seçmişse çarpım verecek) ve işlemi yaptıracak.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("s1 giriniz: ");

int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("s2 giriniz: ");

int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Toplama için: 1 \n Çıkarma için: 2 \n Çarpma için: 3 \n Bölme için: 4 tuşuna basınız.");

int islem = int.Parse( Console.ReadLine());

switch (islem)

{

case 1:

Console.Write(s1 + s2);break;

case 2:

Console.Write(s1 - s2);break;

case 3:

Console.Write(s1 \* s2);break;

case 4:

Console.Write(s1 / s2);break;

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**“RANDOM” ve “GO TO” KOMUTU:**

**Soru:** Belirlenen sayıya kadar olan sayılardan rastgele bir sayıyı ekrana yazan program. (Random komutu)

static void Main(string[] args)

{

Random rnd = new Random();

Console.WriteLine(rnd.Next(500));

Console.ReadLine();

}

}

}

**1.11.16**

**Soru:** 10 adet sayıyı rastgele toplayan program.

static void Main(string[] args)

{

int s = 0, toplam = 0;

Random zmo = new Random();

Console.Write("Aralık başlangıç değeri =");

int ilkDeger = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Aralık son değeri =");

int sonDeger = int.Parse(Console.ReadLine());

lale:

if (s<10)

{

int a = zmo.Next(ilkDeger, sonDeger);

toplam = toplam + a;

s++;

Console.WriteLine("{0}. sayı{1}",s,a);

goto lale;

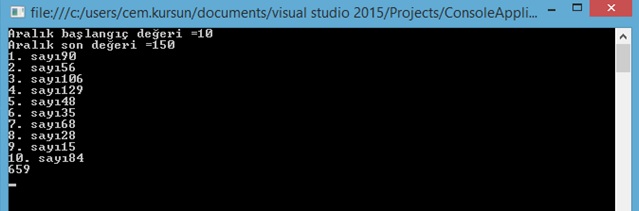
}

Console.WriteLine(toplam);Console.Read();

}

}

}



**Soru:** Kullanıcıya kaç kez ve ne yazılması sorulacak. İstenen sayıda ifade ekrana yazılacak.

static void Main(string[] args)

{

int sayaç = 0;

Console.Write("istenen ifadeyi yazın =");

string ob = Console.ReadLine();

Console.Write("tekrar sayısı girin =");

int a = int.Parse(Console.ReadLine());

başla:

Console.WriteLine(ob);

sayaç++;

if (sayaç < a)

{

goto başla;

}

Console.Read();

}

}

}

**Soru:** 1 den 10 a kadar olan sayıları toplayan program.

static void Main(string[] args)

{

int sayaç = 0, toplam = 0;

tekrar:

if (sayaç < 10)

{

sayaç++;

toplam = sayaç + toplam;

goto tekrar;

}

Console.WriteLine("toplam= "+ toplam);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:** Hesaplamak istediğiniz geometrik şekli seçin. (Üçgen, kare, dikdörtgen). Daha sonra alan bilgileri girilip alan hesaplanacak.

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("üçgen için: 1 \n kare için: 2 \n dikdörtgen için: 3 tuşuna basınız.");

int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (islem)

{

case 1:

Console.Write("taban giriniz: ");

int taban = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("yükseklik giriniz: ");

int yükseklik = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("üçgenin alanı= " + taban \* yükseklik / 2); break;

case 2:

Console.Write("x giriniz: ");

int x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("karenin alanı= " + x \* x); break;

case 3:

Console.Write("a giriniz: ");

int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("b giriniz: ");

int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("dikdörtgenin alanı= " + a \* b); break;

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:** 10 adet random sayı girilecek bilgisayar bu sayıların 5 ile bölünen ve bölünmeyenlerin sayısını ekrana yazacak.

static void Main(string[] args)

{

int s = 0, a = 0;

Random rnd = new Random();

kl:

if (s<10)

{

a = rnd.Next(10, 100);

Console.WriteLine(a);

if (a%5==0)

{

Console.Write("bölünebilir ");

}

else

{

Console.Write("bölünemez ");

}

s++; goto kl;

}

Console.Read();

}

}

}

**2.11.16**

Soru: Kullanıcının gireceği Random istenen adet sayı, alt sınır, üst sınır girilecek. Sayıların mod 10 a göre 5 e eşit ve büyük olanların % 10 fazlalarını alıp toplayacak ve ortalamasını alacak program.

static void Main(string[] args)

{

int sayac = 0; int adet2 = 0; double toplam = 0;

Console.WriteLine("kaç sayı üretilsin: ");

int adet = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("üretilecek sayıların alt sınırı: ");

int alt = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("üretilecek sayıların üst sınırı: ");

int üst = int.Parse(Console.ReadLine());

g1:

sayac++;

if (sayac<adet+1)

{

rast.Next(alt, üst);

double bc = Convert.ToDouble(rast.Next(alt, üst));

Console.WriteLine("üretilen sayı= "+ bc);

if (bc%10>=5)

{

adet2++;

Console.WriteLine("uyan sayı: "+ bc);

double dbb = bc \* 1.1;

Console.WriteLine("%10 fazlası: "+dbb+"\n");

toplam = toplam + dbb;goto g1;

}

else if (bc%10<5)

{

Console.WriteLine("uymayan sayı: " +bc+ "\n");

goto g1;

}

}

Console.WriteLine("%10 fazlaların toplamı= "+toplam);

Console.WriteLine("Adet= "+adet2);

double ort = toplam / adet2;

if (toplam<=0)

{

Console.WriteLine("uyan sayı yok");

}

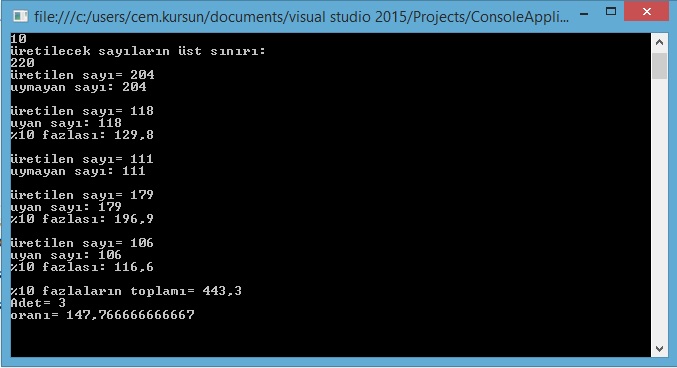
Console.WriteLine("oranı= "+ort);

Console.Read();

}

}

}



**Soru:**  2 basamaklı rastgele iki sayının toplamı ekrana yazacak. Kullanıcı işlemin cevabını yazıp enter a basacak. Eğer cevap doğruysa ekrana “tebrikler bildiniz puanınız x” şeklinde yazacak, soruya verilen cevap yanlışsa “üzgünüz yanlış cevap, puanınız x” şeklinde yazacak. Her doğru cevaba +5,her yanlış cevaba -2 puan ekleyecek. Sorulara evet denirse bir sonraki soru gelecek, hayır denirse işlemi sonlandırıp test puanını yazacak.

static void Main(string[] args)

{

Random r = new Random(); int s1 = 0, s2 = 0;

int puan1 = 0;

int puan2 = 0;

g2:

r.Next(1, 250);

s1 = Convert.ToInt32(r.Next(1, 250));

r.Next(1, 250);

s2 = Convert.ToInt32(r.Next(1, 250));

Console.WriteLine(s1+"+"+s2+"=?");

int d = int.Parse(Console.ReadLine());

if (d==s1+s2)

{

Console.WriteLine("tebrikler doğru bildiniz 5 puan");

puan1 = puan1 + 5; Console.WriteLine(puan1);

goto g1;

}

else if (d!=s1+s2)

{

Console.WriteLine("yanlış bildiniz 3 puan kaybettiniz");

puan2 = puan2 + 3; Console.WriteLine(puan2);

goto g1;

}

g1:

Console.WriteLine("devam etmek istiyor musunuz? (e/h)");

string devam = Console.ReadLine();

switch (devam)

{

case "e":

goto g2;

case "h":

default:

break;

}

Console.WriteLine("puanınız: "+ (puan1+puan2));

Console.ReadLine();

}

}

}

“**FOR” VE “FOR İÇİNE İF" KOMUTU**

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 0; i < length; i++)

{

}

}

}

}

**Örnek:** ekranda alt alta 10 adet a yazan program.

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine("a");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**3.11.16**

**Soru:**  Kullanıcının belirlediği metni yine kullanıcının belirlediği sayıda ekrana yazan program.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("istenen ifadeyi yazın =");

string ob = Console.ReadLine();

Console.Write("tekrar sayısı girin =");

int a = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = 0; i < a; i++)

{

Console.WriteLine(ob);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  Kullanıcının girdiği ifadeyi sonsuz yazdıran program.

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("istenen ifadeyi yazın =");

string ob = Console.ReadLine();

for (; ;)

{

Console.WriteLine(ob);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  1 ile 100 arasındaki çift sayıları ekrana yazacak program.

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 0; i < 51; i++)

{

Console.WriteLine(2\*i);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**2.yol:**

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 1; i < 100; i++)

{

if (i%2==0)

{

Console.WriteLine(i);

}

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  1 den 10 a kadar olan sayıları toplayan program.

static void Main(string[] args)

{

int toplam = 0;

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

toplam = toplam + i;

}

Console.WriteLine(toplam);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  Kullanıcının girdiği aralıktaki sayıları toplayan program. (a=alt limit, b=üst limit)

static void Main(string[] args)

{

int toplam = 0;

int a =Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int b =Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

for (int i = a; i <=b; i++)

{

toplam = toplam + i;

}

Console.WriteLine(toplam);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  Kullanıcının girdiği aralıktaki çift sayıların ortalamasını alan program.

static void Main(string[] args)

{

int topla = 0;int sayac = 0;

Console.WriteLine("alt değer: ");

int alt = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("üst değer: ");

int üst = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = alt; i < üst; i++)

{

if (i%2==0)

{

sayac++;

Console.WriteLine("uyan: "+ i);

topla = topla + i;

}

}

int ort = topla / sayac;

Console.WriteLine("ortalama: "+ ort);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  İstenilen aralıkta girilen sayıların son rakamı 5 ve 5 ten büyük olanların ortalamasını alan program.

static void Main(string[] args)

{

int topla = 0; int sayac = 0;

Console.WriteLine("alt değer: ");

int alt = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("üst değer: ");

int üst = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = alt; i < üst; i++)

{

if (i % 10 >=5 )

{

sayac++;

Console.WriteLine("uyan: " + i);

topla = topla + i;

}

}

int ort = topla / sayac;

Console.WriteLine("ortalama: " + ort);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  İstenilen aralıkta girilen sayıların tek olanların karesi, çift olanların küpünü alacak ve toplayacak program.

static void Main(string[] args)

{

int topla1 = 0; int topla2 = 0; int sayac1 = 0;int sayac2 = 0;int kare = 0;int kup=0;

Console.WriteLine("alt değer: ");

int alt = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("üst değer: ");

int üst = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = alt; i < üst; i++)

{

if (i%2==0)

{

sayac1++;

Console.WriteLine("uyan: " + i);

kare = kare + (i \* i);

topla1 = kare;

}

else if (i%2==1)

{

sayac2++;

Console.WriteLine("uyan: " + i);

kup = kup + (i \* i \* i);

topla2 = kup;

}

else

Console.WriteLine("uygun olmayan");

}

Console.WriteLine(topla1);

Console.WriteLine(topla2);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  Kullanıcının girdiği 10 sayının en büyük ve en küçük olanını bulan program.

static void Main(string[] args)

{

int ek = 0, eb = 0, adet = 0, sayi = 0;

Console.Write("adet girin =");

adet = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("sayı girin =");

sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

eb = sayi; ek = sayi;

for (int i = 0; i < adet-1; i++)

{

Console.WriteLine("sayı giriniz");

sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

if (sayi>eb)

{

eb = sayi;

}

if (sayi<ek)

{

ek = sayi;

}

}

Console.WriteLine("büyük"+ eb + "küçük"+ ek);

Console.ReadLine();

}

}

}

**4.11.16**

**Soru:**  1 zar 500 kez atılıyor. 1, 2, 3, 4, 5 ve 6 kaç defa gelir.

static void Main(string[] args)

{

Random rnd = new Random();

int sayac1 = 0; int sayac2 = 0; int sayac3 = 0; int sayac4 = 0; int sayac5 = 0; int sayac6 = 0;

for (int i = 0; i < 500; i++)

{

int s = rnd.Next(1, 7);

if (s==1)

{

sayac1++;

}

if (s==2)

{

sayac2++;

}

if (s == 3)

{

sayac3++;

}

if (s == 4)

{

sayac4++;

}

if (s== 5)

{

sayac5++;

}

if (s == 6)

{

sayac6++;

}

}

Console.WriteLine("1ler: " + sayac1);

Console.WriteLine("2ler: " + sayac2);

Console.WriteLine("3ler: " + sayac3);

Console.WriteLine("4ler: " + sayac4);

Console.WriteLine("5ler: " + sayac5);

Console.WriteLine("6ler: " + sayac6);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Soru:**  100 km hızla giden aracın frenine basınca aracın hızı her saniyede %10 azalıyor. Aracın frene kaç defa basacağını kullanıcı girecek, o zaman sonraki hızı ne olur.

static void Main(string[] args)

{

double hız = 100;

Console.Write("fren sayısı girin =");

double fren = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = 0; i < fren; i++)

{

hız = hız - (hız \* 0.10);

}

Console.WriteLine("son hız: "+ hız);

Console.Read();

}

}

}

**“İÇ İÇE FOR” KOMUTU:**

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

for (int j = 0; j < 5; j++)

{

Console.WriteLine("i= "+i+" için j="+j);

}

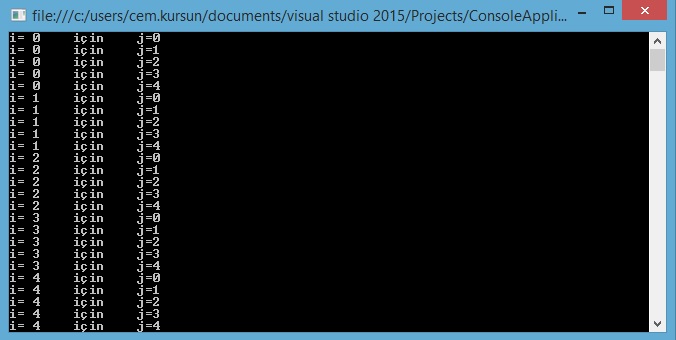
}

Console.ReadLine();

}

}

}



**Soru:**  Çarpım tablosu programı. (1 lerden 10 lara kadar).

 static void Main(string[] args)

        {

            for (int i = 1; i < 11; i++)

            {

                for (int j = 1; j < 11; j++)

                {

                    Console.WriteLine(i+"x"+j+"="+i\*j);

                }

            }

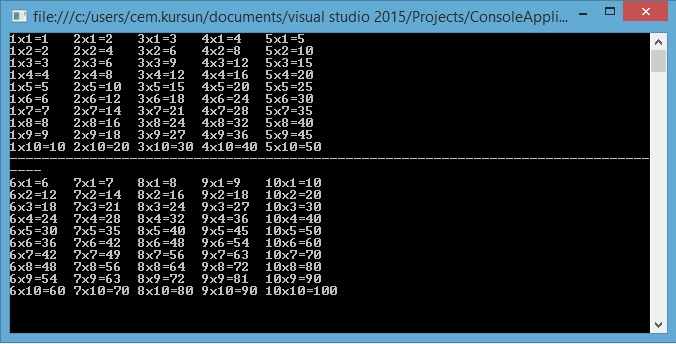
            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  Çarpım tablosunu yatay şekilde sıralı yazan 5 lerden sonrasını alt sıradan devam edip yazan program.



 static void Main(string[] args)

        {

            for (int a = 1; a <= 10; a++)

            {

                for (int b = 1; b <= 5; b++)

                {

                    Console.Write(b + "x" + a + "=" + (a \* b) + "\t");

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Console.Write("------------------------------------------------------------------------------------");

            Console.Write("\n");

            for (int a = 1; a <= 10; a++)

            {

                for (int b = 6; b <= 10; b++)

                {

                    Console.Write(b + "x" + a + "=" + (a \* b) + "\t");

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**

int altcizgi = 0, i = 0, j = 0;

            Console.WriteLine("\t1\t2\t3\t4\t5\t6\t7\t8\t9");

            for (altcizgi = 1; altcizgi <=80 ; altcizgi++)

            {

                Console.WriteLine("\_");

            }

            Console.WriteLine();

            for (int i = 1; i <=10; i++)

            {

                Console.WriteLine(i+ " | \t");

                for (int j = 1; j < 10; j++)

                {

                    Console.WriteLine(i\*j + " \t");

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**7.11.16**

**Soru:**  Ekranda aşağıdaki ifadeyi yazdıracak program.

Yıldız sayısı girin: 2

Sıra sayısı girin: 3

\*\*

\*\*

\*\*

 static void Main(string[] args)

        {

            int adet = 0, sayi = 0;

            Console.Write("yıldız sayısı girin =");

            adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.Write("sıra sayısı girin =");

            sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < sayi; i++)

            {

                for (int j = 0; j < adet; j++)

                {

                    Console.Write("\*");

                }

                Console.WriteLine("");

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  Ekrana her bir köşesinde 10 adet yıldız ve içi de yıldız dolu olan karo yazdıran program.

 static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("Baklava dilimi boyut yazını: ");

            int boyut = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < boyut; i++)

            {

                for (int j = boyut; j > i; j--)

                {

                    Console.Write(" ");

                }

                for (int k = 0; k < i; k++)

                {

                    Console.Write("\*" + " ");

                }

                Console.WriteLine(" ");

             }

            for (int i = 0; i < boyut; i++)

            {

                for (int j = 0; j < i; j++)

                {

                    Console.Write(" ");

                }

                for (int k = boyut; k > i; k--)

                {

                    Console.Write("\*" + " ");

                }

                Console.WriteLine(" ");

            }

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**Soru:**  Kullanıcı sayı adeti girecek, bu adette sayıları programa girecek, program bu sayıların ortalamasını alacak.

        static void Main(string[] args)

        {

            int sayi = 0; int adet = 0;int topla = 0;int sayac = 0;int ort = 0;

            Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

            adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < adet; i++)

            {

                Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

                sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

                topla = topla + sayi;

               sayac++;

            }

            ort = topla / sayac;

            Console.WriteLine(ort);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**WHİLE KOMUTU:**

 static void Main(string[] args)

        {

            while (İ<10)

            {

            }

        }

    }

}

**Soru:**  Ekrana 10 adet abc yazdırılacak.

static void Main(string[] args)

        {

            int i = 0;

            while (i<10)

            {

                Console.WriteLine("abc");

                i++;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  Kullanıcının istediği kadar ismi ekrana yazdıran program.

 static void Main(string[] args)

        {

            int i = 0; int adet = 0;

            Console.WriteLine("isim giriniz");

            string isim = Console.ReadLine();

            Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

            adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            while (i<adet)

            {

                Console.WriteLine("abc");

                i++;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  1 den 10 a kadar olan sayıları ekrana yazacak program.

      static void Main(string[] args)

        {

            int i = 1;

            while (i <= 10)

            {

                Console.WriteLine(i);

                i++;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  1 den 50 ye kadar olan tek sayıları toplayıp ekrana yazacak program.

   static void Main(string[] args)

        {

            int i = 0; int topla = 0;

            while (i <= 50)

            {

                if (i % 2 == 1)

                {

                    topla = topla + i;

                }

                i++;

            }

            Console.WriteLine(topla);

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**Soru:**  Klavyeden girilen sayı 0 olana kadar girilen sayıları toplayıp ortalamasını alan program. (çözüm de hata var)

static void Main(string[] args)

        {

            int sayi = 0; int adet = 0; int topla = 0; int sayac = 0; int ort = 0;

            Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

            adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < adet; i++)

            {

                Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

                sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

                while (sayi==0)

                {

                    topla = topla + sayi;

                    ort = topla / sayac;

                Console.WriteLine(ort);

                }

                topla = topla + sayi;

                sayac++;

            }

            ort = topla / sayac;

            Console.WriteLine(ort);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**8.11.16**

**Do-while komutu:**

static void Main(string[] args)

        {

            do

            {

            } while (true);

        }

    }

}

**Soru:**

    static void Main(string[] args)

        {

            float topla = 0, ort = 0, sayi;

            do

            {

                Console.WriteLine("bir sayı giriniz: ");

                sayi = float.Parse(Console.ReadLine());

                topla = topla + sayi;

                ort++;

            } while (sayi!=0);

            Console.WriteLine();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  1 den 10 a kadar olan sayıları **do-while** komutuyla ekrana yazdıran program.

static void Main(string[] args)

        {

            float sayac = 0;

            do

            {

                Console.WriteLine(sayac);

                sayac++;

            } while (sayac<=10);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  1 den 10 a kadar olan sayıların toplamını **do-while** komutuyla ekrana yazdıran program.

  static void Main(string[] args)

        {

            float sayac = 1,topla = 0;

            do

            {

                Console.WriteLine(sayac);

                topla = topla + sayac;

                sayac++;

            } while (sayac<=10);

            Console.WriteLine("toplam= "+topla);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  Kullanıcının belirlediği adette sayıyı toplayıp ortalamasını alan program.

static void Main(string[] args)

        {

            float topla = 0, ort = 0, sayi, adet,sayac=0;

            Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

            adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            do

            {

                Console.Write("bir sayı giriniz: ");

                sayi = float.Parse(Console.ReadLine());

                topla = topla + sayi;

                sayac++;

            } while (sayac<adet);

            ort = topla / sayac;

            Console.WriteLine("ortalama= "+ort);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  Kullanıcının belirlediği adette sayı girilecek, tek sayı girildiğinde sayıları toplayıp ortalamasını alan program.

 static void Main(string[] args)

        {

            float topla = 0, ort = 0, sayi, adet, sayac = 0;

            Console.Write("tekrar sayısı girin: ");

            adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            do

            {

                Console.Write("bir sayı giriniz: ");

                sayi = float.Parse(Console.ReadLine());

                topla = topla + sayi;

                sayac++;

            } while (sayac < adet && sayi%2==0);

            ort = topla / sayac;

            Console.WriteLine("ortalama= " + ort);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**  Kullanıcının girdiği 10 sayıdan büyük ve küçük sayıyı yazdıran program.

static void Main(string[] args)

        {

            int ek = 0, eb = 0, sayi = 0, sayac = 0;

            eb = sayi; ek = sayi;

            do

            {

                Console.Write("sayı girin =");

                sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

                if (sayi > eb)

                {

                    eb = sayi;

                }

                if (sayi < ek)

                {

                    ek = sayi;

                }

                sayac++;

            } while (sayac < 3);

            Console.WriteLine("büyük" + eb + "küçük" + ek);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İstenilen bir sayı girilecek. Random sayı yazdırılacak. Random sayının kaçıncı sırada istenilen sayıya geldiğini ekrana yazacak program.

   static void Main(string[] args)

        {

            Random rast = new Random();

            int sayac = 0, s2 = 0, s3 = 0;

            Console.WriteLine("hangi sayıyı istiyorsun(1 ile 100 arasında): ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("kaçıncı sırada geleceğini girin: ");

             s3 = int.Parse(Console.ReadLine());

            do

            {

                rast.Next(1, 101);

                s2 = Convert.ToInt32(rast.Next(1, 101));

                sayac++;

                if (s1==s2)

                {

                    Console.WriteLine("{0}. kez üretilen sayıda geldi.",sayac);

                    s3--;

                }

            } while (s3>0);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı bir sayı girecek. Program asaldır veya değildir diyecek.

**1.yol:**

static void Main(string[] args)

          {

int sayi = 0;

          Console.Write("sayı girin =");

          sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

          if (sayi == 2 || sayi == 3 || sayi == 5)

          {

              Console.WriteLine("asal");

          }

          else if (sayi % 2 != 0 && sayi % 3 != 0 && sayi % 5 != 0)

          {

              Console.WriteLine("asal");

          }

          else

          {

              Console.WriteLine("asal değil");

          }

          Console.ReadLine();

          }

      }

  }

**2.yol:**

static void Main(string[] args)

          {

int s = 0,sayac=0,a1=0;

Console.WriteLine("Bir Sayı Girin: ");

s = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

do

{

sayac++;

if (s%sayac==0)

{

a1++;

}

} while (sayac<s);

if (a1==2)

{

Console.WriteLine("asal");

}

else

{

Console.WriteLine("asal değil");

}

Console.ReadLine();

        }

    }

}

**9.11.16**

**Soru:** Kullanıcı bir sayı girecek. Kullanıcının girdiği sayıdan küçük asal sayıları sıralayacak program.

**1.yol:**

   static void Main(string[] args)

        {

            int sayi = 0;

            Console.Write("sayı girin =");

            sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 1; i < sayi; i++)

            {

                int sayac = 0;

                for (int y = 1; y <=i; y++)

                {

                    if (i%y==0)

                    {

                        sayac += 1;

                    }

                }

                if (sayac==2)

                {

                    Console.WriteLine("{0} asal sayıdır.",i);

                }

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**2.yol:**

   static void Main(string[] args)

        {

            int s = 0, sayac = 0, a1 = 0;

            Console.Write("sayı girin =");

            s = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = s; 0 < s; i++)

            {

                do

                {

                    sayac++;

                    if (s%sayac==0)

                    {

                        a1++;

                    }

                } while (sayac<s);

                if (a1==2)

                {

                    Console.WriteLine("{0}=> asaldır",s);

                }

                else

                {

                    Console.WriteLine("{0}=> asal değil", s);

                }

                a1 = 0;

                sayac = 0;

                s--;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Roma çarpım yöntemi.

53 x 67

53 x 67 67

26 134(67x2)

13 268(134x2) 268

6 536(268x2)

3 1072(536x2) 1072

1 2144(1072x2) 2144

Toplam: 3552

static void Main(string[] args)

      {

          int toplam = 0;

          Console.WriteLine("Birinci sayıyı giriniz=");

          int sayi1 = int.Parse(Console.ReadLine());

          Console.WriteLine("İkinci sayıyı giriniz=");

          int sayi2 = int.Parse(Console.ReadLine());

          do

          {

              if (sayi1 % 2 == 1)

              {

                  toplam = toplam + sayi2;

              }

              sayi1 = sayi1 / 2;

              Console.WriteLine("ikiye bölüm "+sayi1);

              sayi2 = sayi2 \* 2;

              Console.WriteLine("ikiyle çarpım " +sayi2 );

          } while (sayi1 >= 1);

          Console.WriteLine("Sonuç = " + toplam);

          Console.ReadKey();

      }

  }

  }

**Soru:** Aynı firmada çalışan Ahmet ve hasandan, ahmedin ücreti ilk ay %50 artmakta, 2. Ay %25 azalıyor, 3.ay %50 artıyor. Hasanın ise ücreti her ay %25 artmaktadır. Her ikisinin de yılbaşındaki başlangıç ücretleri hesaplanacak. Ay bilgisi klavyeye girildikten sonra ay ay ücretlerinin ne olacağını ve en sonunda hangi işçinin daha fazla (veya eşit) ücret alacağını hesaplayan programı yazınız.

**10.11.16**

**DİZİLER “[ ]”:**

string[] isim = new string[5];

int[] sayı = { 7, 8, 6, 5, 4 };

int[5] sayı = 4 olur.

string[] isim; şeklinde değişken tanımlanabilir.

**Soru:** Programa isimler tanımlatılacak. Kaçıncı sıradaki isim dizi içerisine yazılırsa program o ismi ekrana yazacak.

static void Main(string[] args)

        {

            string[] isim = { "safiye", "olgu", "cem", "gökhan", "yunus", "adem", "meltem", "bilal", "aydın", "serkan", "duygu" };

            Console.WriteLine(isim[7]);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı 6 defa isim girecek. Program isimleri ekrana yazacak.

static void Main(string[] args)

        {

            string[] ad = new string[6];

            for (int i = 0; i < ad.Length; i++)

            {

                Console.WriteLine("isim giriniz: ");

                ad[i] = Console.ReadLine();

            }

            Console.WriteLine(ad[0]);

            Console.WriteLine(ad[1]);

            Console.WriteLine(ad[2]);

            Console.WriteLine(ad[3]);

            Console.WriteLine(ad[4]);

            Console.WriteLine(ad[4]);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**11.11.16**

**Soru:** 200 adet 89 sayısını hafızaya alıp “Console.WriteLine(sayilar[199]);” komutunda 200 e kadar bir sayı yazıldığında ekrana 89 yazar.

  static void Main(string[] args)

        {

            int[] sayilar = new int[200];

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                sayilar[i] = 89;

            }

            Console.WriteLine(sayilar[199]);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** 1 ile 100 arasında random 200 adet sayıyı alt alta ekrana yazan program.(20 şer sayı 10 sütun halinde)

 static void Main(string[] args)

        {

            int[] sayilar = new int[200];

            Random rnd = new Random();

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                sayilar[i] = rnd.Next(1, 100);

            }

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                Console.Write(sayilar[i]+"\t");

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** 1 ile 100 arasında random 200 adet sayıyı alt alta yazacak, sayıların toplamı ve ortalamasını da ekrana yazacak program. (20 şer sayı 10 sütun halinde)

   static void Main(string[] args)

        {

            int[] sayilar = new int[200];

            Random rnd = new Random();

            int topla = 0, ort = 0;

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                sayilar[i] = rnd.Next(1, 100);

            }

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                Console.Write(sayilar[i]+"\t");

                topla = topla + sayilar[i];

            }

ort = topla / sayilar.Length;

            Console.WriteLine("toplam= "+topla);

            Console.WriteLine("ortalama= " + ort);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** 1 ile 100 arasında random 200 adet sayıyı alt alta yazacak, çift sayılar dan tek sayıların farkını, çift ve tek sayıların ortalamasını ekrana yazacak program. (20 şer sayı 10 sütun halinde)

static void Main(string[] args)

        {

            int[] sayilar = new int[200];

            Random rnd = new Random();

            int çifttoplam = 0, tektoplam = 0, fark = 0, sayac1 = 0, sayac2 = 0;

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                sayilar[i] = rnd.Next(1, 100);

            }

            for (int j = 0; j < sayilar.Length; j++)

            {

                Console.Write(sayilar[j] + "\t");

                if (sayilar[j]%2==0)

                {

                    çifttoplam = çifttoplam + sayilar[j];

                    sayac1++;

                }

                else

                {

                    tektoplam = tektoplam + sayilar[j];

                    sayac2++;

                }

            }

            fark = çifttoplam - tektoplam;

            Console.WriteLine("fark= " + fark);

            Console.WriteLine("çiftlerin ortalaması= " + (çifttoplam/sayac1));

            Console.WriteLine("teklerin ortalaması= " + (tektoplam / sayac2));

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı kaç adet dizi oluşturacağını belirleyecek. 1 ve 100 arasında random sayı yazdırılacak. Bu sayıların 3 e bölünenlerinin adetini ekrana yazacak program.

 static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("Dizi sayısı giriniz=");

            int sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

            int bölünen = 0,sayac1=0;

            int[] sayilar = new int[sayi];

            Random rnd = new Random();

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                sayilar[i] = rnd.Next(1, 100);

            }

            for (int j = 0; j < sayilar.Length; j++)

            {

                Console.Write("\n"+"sayılar: "+sayilar[j] + "\t");

                if (sayilar[j] % 3 == 0)

                {

                    Console.Write("bölünen sayı: "+sayilar[j]+ "\t");

                    bölünen = bölünen + sayilar[j];

                    sayac1++;

                }

            }

            Console.Write("\n" + "\n" +"3 e bölünen sayı adedi: " + sayac1);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Elemanları tam sayı olan bir A dizisinin (20 elemanlı) rastgele sayılar atayan, sonra elemanlarının aritmetik ortalamasını hesaplayan ve elemanlarından kaç tanesinin bu ortalamadan büyük ve küçük olduğunu sayan program.

  static void Main(string[] args)

        {

            int toplam = 0,ort=0,sayac1=0,sayac2=0;

            int[] sayilar = new int[20];

            Random rnd = new Random();

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                sayilar[i] = rnd.Next(-100, 100);

            }

            for (int j = 0; j < sayilar.Length; j++)

            {

                Console.Write("\n"+"sayılar: "+sayilar[j] + "\t");

                toplam = toplam + sayilar[j];

                if (sayilar[j]>ort)

                {

                    Console.WriteLine("ort dan büyük sayı:"+ sayilar[j]);

                    sayac1++;

                }

                else

                {

                    Console.WriteLine("ort dan küçük sayı:"+ sayilar[j]);

                    sayac2++;

                }

            }

            ort = toplam / sayilar.Length;

            Console.WriteLine("\n" + "\n" + "sayıların ortalaması: " +ort);

            Console.WriteLine("ort dan büyük sayı adedi: "+sayac1);

            Console.WriteLine("ort dan küçük sayı adedi: " + sayac2);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı kaç adet dizi oluşturacağını belirleyecek.

1 ve 200 arasında random sayı yazdırılacak. 100 ve 100 den

büyük olan sayıları diziye atacak program.

  static void Main(string[] args)

        {

            int sayi = 0;

            Console.WriteLine("bir adet giriniz: ");

            int adet =int.Parse(Console.ReadLine());

            Random rnd = new Random();

            int[] sayilar = new int[adet];

            for (int i = 0; i < adet;)

            {

                sayi = rnd.Next(20, 180);

                if (sayi>100)

                {

                    sayilar[i] = sayi;

                    i++;

                }

            }

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                Console.WriteLine("sayilar:["+sayi+"]="+sayilar[i]);

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

Farklı çözüm

Random rnd = new Random();

int number = 0, i = 0;

int number\_2;

int[] array;

Console.Write("dizinin uzunluğunu giriniz:");

number = int.Parse(Console.ReadLine());

array = new int[number];

while (number > i)

{

number\_2 = rnd.Next(1, 200);

if (number\_2 >= 100)

{

array[i] = number\_2;

i++;

}

}

for (i = 0; i < array.Length; i++)

{

Console.Write($"{array[i]} ");

}

**14.11.16**

**Soru:** Kullanıcı kaç adet dizi oluşturacağını belirleyecek. 1 ve 200 arasında random sayı yazdırılacak. 5 e bölünen sayıları diziye atacak program.

  static void Main(string[] args)

        {

            int sayi = 0;

            Console.WriteLine("bir adet giriniz: ");

            int adet =int.Parse(Console.ReadLine());

            Random rnd = new Random();

            int[] sayilar = new int[adet];

            for (int i = 0; i < adet;)

            {

                sayi = rnd.Next(20, 180);

                if (sayi%5==0)

                {

                    sayilar[i] = sayi;

                    i++;

                }

            }

            for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)

            {

                Console.WriteLine("sayilar:["+i+"]="+sayilar[i]);

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı kaç adet dizi oluşturacağının sayısını ve bir sayı girecek. 1 ile 9 arasında random sayı komutu yazılacak. Girilen sayıdan dizide kaç adet varsa o sayıyı ekrana yazan program.

 static void Main(string[] args)

        {

            int sayac = 0;

            Console.WriteLine("dizi adeti giriniz: ");

            int adet =int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("sayı giriniz: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            Random rnd = new Random();

            int[] dizi = new int[adet];

            for (int i = 0; i < dizi.Length; i++)

            {

                dizi[i] = rnd.Next(1, 9);

            }

            for (int i = 0; i < dizi.Length; i++)

            {

                if (dizi[i]==s1)

                {

                    sayac++;

                }

            }

            Console.WriteLine("girilen sayının tekrar adedi: "+sayac);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcıya kaç adet sayı gireceği sorulacak. Program kullanıcının girdiği sayı adetinde random sayıyı kıyaslayacak ve aynı olan sayıları ekrana yazacak.

  static void Main(string[] args)

        {

            Random rast = new Random();

            int sayac2 = 0;

            Console.Write("Kaç adet?: ");

            int adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            int[] dizi = new int[adet];

            int sayac = 0;

            for (int i = 0; i < adet;)

            {

                int s1 = rast.Next(1, 100);

                if (s1 % 5 == 0)

                {

                    sayac++;

                    dizi[i] = s1;

                    i++;

                }

            }

            for (int i = 0; i < adet; i++)

            {

                Console.WriteLine("100 den büyük sayı: " + dizi[i]);

            }

            for (int i = 0; i < adet; i++)

            {

                for (int j = i + 1; j < adet; j++)

                {

                    if (dizi[i] == dizi[j])

                    {

                        Console.WriteLine("Eşit olan sayılar" + dizi[i] + "==" + dizi[j]);

                        sayac2++;

                    }

                }

            }

            Console.WriteLine("Eşit sayı " + sayac2);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Klavyeden girilen bir kelimenin harflerini alt alta yazan program.

 static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("bir kelime girin: ");

            string kelime = Console.ReadLine();

            int uzunluk = kelime.Length;

            for (int i = 0; i < uzunluk; i++)

            {

                Console.WriteLine(kelime[i]);

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Klavyeden girilen bir kelime veya cümlenin içindeki sesli harf sayısını bulan program.

   static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("Cümleyi girin");

            string str = Console.ReadLine();

            str = str.Trim();

            str = str.ToUpper();

            int a = 0, e = 0, ı = 0, ii = 0, o = 0, ö = 0, u = 0, ü = 0;

            for (int i = 0; i < str.Length; i++)

            {

                if (str[i] == 'A')

                {

                    a++;

                }

                else if (str[i] == 'E')

                {

                    e++;

                }

                else if (str[i] == 'I')

                {

                    ı++;

                }

                else if (str[i] == 'İ')

                {

                    ii++;

                }

                else if (str[i] == 'O')

                {

                    o++;

                }

                else if (str[i] == 'Ö')

                {

                    ö++;

                }

                else if (str[i] == 'U')

                {

                    u++;

                }

                else if (str[i] == 'Ü')

                {

                    ü++;

                }

            }

            Console.WriteLine("Cümlede \n{0} kadar A \n{1} Kadar E \n{2} Kadar I \n{3} Kadar İ \n{4} Kadar O \n{5} Kadar Ö \n{6} Kadar U \n{7} Kadar Ü", a, e, ı, ii, o, ö, u, ü);

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı bir cümle giriyor. Cümlenin kaç kelimeden oluştuğunu ekrana yazan program.

   static void Main(string[] args)

        {

            int sayac = 0;

            Console.WriteLine("Cümleyi girin");

            string str = Console.ReadLine();

            str = str.ToUpper();

            str = str.Trim();

            for (int i = 0; i < str.Length;i++ )

            {

                if (str[i]==' ')

                {

                    sayac++;

                }

            }

            Console.WriteLine("cümledeki kelime sayısı: "+sayac);

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**15.11.16**

**BOYUTLU DİZİLER:**

 int[,] dizi = new int[3,4]; (3 satır sayısı, 4 sütun sayısıdır).

**Soru:** İki boyutlu bir dizi oluşturulacak. Kullanıcı satır ve sütun sayısı girecek. Diziye random değer atanacak. Dizinin ortalaması alınacak.

 static void Main(string[] args)

        {

            int topla=0,ort=0;

            Console.WriteLine("dizinin satır sayısını giriniz: ");

            int satır = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("dizinin sütun sayısını giriniz: ");

            int sütun = int.Parse(Console.ReadLine());

            Random rnd = new Random();

            int[,] dizi = new int[satır,sütun];

            for (int i = 0; i < satır; i++)

            {

                for (int j = 0; j < sütun; j++)

                {

                    dizi[i, j] = rnd.Next(500);

                    Console.WriteLine(dizi[i,j]+"\t");

                    topla += dizi[i, j];

                }

                Console.WriteLine();

            }

            ort = topla / (satır \* sütun);

            Console.WriteLine("toplam: "+topla+"\n"+"ortalama: "+ort);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İki boyutlu bir dizi oluşturulacak. Kullanıcı satır ve sütun sayısı girecek. Diziye random değer atanacak. Dizinin satır ve sütunlarının ayrı ayrı toplamlarını ekrana yazacak program.

  static void Main(string[] args)

        {

            Random rast = new Random();

            Console.WriteLine("kaç satırdan oluşan dizi istiyorsunuz");

            int satır = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("kaç sütündan oluşan dizi istiyorsunuz");

            int sutun = int.Parse(Console.ReadLine());

            int[,] dizi = new int[satır, sutun];

            int[] toplamsatır = new int[satır];

            int[] toplamsutun = new int[sutun];

            for (int i = 0; i < satır; i++)

            {

                for (int j = 0; j < sutun; j++)

                {

                    dizi[i, j] = rast.Next(500);

                    Console.WriteLine("dizi[" + i + "," + j + "]" + "=" + dizi[i, j] + "\t");

                }

            }

            for (int i = 0; i < satır; i++)

            {

                for (int j = 0; j < sutun; j++)

                {

                    toplamsatır[i] = toplamsatır[i] + dizi[i, j];

                }

            }

            for (int i = 0; i < sutun; i++)

            {

                for (int j = 0; j < satır; j++)

                {

                    toplamsutun[i] = toplamsutun[i] + dizi[j, i];

                }

            }

            for (int i = 0; i < satır; i++)

            {

                Console.WriteLine("{0}. satır toplamı={1}", i, toplamsatır[i]);

            }

            for (int i = 0; i < sutun; i++)

            {

                Console.WriteLine("{0}. sutun toplamı={1}", i, toplamsutun[i]);

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İki adet çift boyutlu dizi oluşturulup bu dizilerin toplamlarını yeni bir çift boyutlu dizi içine atacak ve sayıların ortalamasını alacak program.

static void Main(string[] args)

        {

            Random rnd = new Random();

            int toplam = 0, Ortalama = 0, enb = 0, enk = 0, kckSay = 0, bykSay = 0, esit = 0;

            int[,] dizi = new int[4, 5];

            int[,] seri = new int[4, 5];

            int[,] ortak = new int[4, 5];

         ket:

            for (int i = 0; i < dizi.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < dizi.GetLength(1); j++)

                {

                    dizi[i, j] = rnd.Next(500);

                    seri[i, j] = rnd.Next(500);

                }

            }

            for (int i = 0; i < dizi.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < dizi.GetLength(1); j++)

                {

                    ortak[i, j] = dizi[i, j] + seri[i, j];

                }

            }

            Console.WriteLine("Dizi dizisi");

            for (int i = 0; i < dizi.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < dizi.GetLength(1); j++)

                {

                    Console.Write(dizi[i, j] + "\t");

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Console.WriteLine();

            Console.WriteLine("Seri dizisi");

            for (int i = 0; i < dizi.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < dizi.GetLength(1); j++)

                {

                    Console.Write(seri[i, j] + "\t");

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Console.WriteLine();

            Console.WriteLine("Ortak  dizisi");

            for (int i = 0; i < dizi.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < dizi.GetLength(1); j++)

                {

                    toplam += ortak[i, j];

                    Console.Write(ortak[i, j] + "\t");

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Ortalama = toplam / 20;

            Console.WriteLine();

            Console.WriteLine("Toplam= " + toplam + "     Ortalama =" + Ortalama);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İki adet çift boyutlu dizi oluşturulup bu dizilerin toplamlarını yeni bir çift boyutlu dizi içine atacak ve sayıların ortalamasını alacak ve ortalamadan büyük ve küçük sayıları yazan program.

**16.11.16**

**Soru:** 1 adet çift boyutlu dizi oluşturulacak bu dizi tek boyutlu diziye dönüştürülecek.

  static void Main(string[] args)

        {

            int[,] diziçift = new int[3,3];

            int[] dizitek = new int [9];

            Random rast = new Random();

            int sayac = 0;

            for (int i = 0; i < diziçift.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < diziçift.GetLength(1); j++)

                {

                    diziçift[i, j] = rast.Next(1, 10);

                    Console.WriteLine(diziçift[i,j]+"\t");

                }

                Console.WriteLine("\n");

            }

            for (int i = 0; i < diziçift.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < diziçift.GetLength(1); j++)

                {

                    dizitek[sayac] = diziçift[i, j];

                    sayac++;

                }

                Console.WriteLine("\n");

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Üç boyutlu dizi oluşturulacak. Random komutu kullanılarak sayı oluşturulacak. Ekrana bu sayıları yazdıran program.

 static void Main(string[] args)

        {

            int[,,] hücre = new int[3, 5, 4];

            Random rnd = new Random();

            for (int i = 0; i < hücre.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < hücre.GetLength(1); j++)

                {

                    for (int k = 0; k < hücre.GetLength(2); k++)

                    {

                        hücre[i, j, k] = rnd.Next(0,500);

                    }

                }

            }

            for (int i = 0; i < hücre.GetLength(0); i++)

            {

                for (int j = 0; j < hücre.GetLength(1); j++)

                {

                    for (int k = 0; k < hücre.GetLength(2); k++)

                    {

                        Console.Write(hücre[i, j, k]+"\t");

                    }

                    Console.WriteLine();

                }

                Console.WriteLine();

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**METOTLAR (Tekrar tekrar komut yazmayı önleyen unsurlar)**

**Not:** Metot yazma aşağıdaki sınırlar içerisinde (class ın içerisine veya main in içerisine) yazılır.

class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

        }

    }

**Soru:** “Merhaba” metnini bir terimle hafızaya alıp, hafızaya alınan terimle yazdırma yöntemi.

class Program

    {

        static void  yaz()

        {

            Console.WriteLine("merhaba");

            Console.ReadLine();

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            yaz();

        }

    }

}

**Soru:** “Merhaba” metnini bir terimle hafızaya alıp, kullanıcının istediği adette hafızaya alınan terimle yazdırma yöntemi.

   class Program

    {

        static void  yaz()

        {

            Console.WriteLine("mesaj girin: ");

            string mesaj = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("adet girin: ");

            int adet = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < adet; i++)

            {

                Console.WriteLine(mesaj);

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            yaz();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İki sayıyı toplayan metodu yazın. Sayıları kullanıcı tarafından girilecek.

   class Program

    {

        static void  toplama()

        {

            int topla = 0;

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s2 = int.Parse(Console.ReadLine());

            topla = s1 + s2;

            Console.WriteLine("toplam: "+topla);

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            toplama();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Girilen sayının tek mi çift mi olduğunu yazdıran metot.

    class Program

    {

        static void  çifttek()

        {

            int topla = 0;

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (s1%2==0)

            {

                Console.WriteLine("çift");

            }

            else

            {

                Console.WriteLine("tek");

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            çifttek();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Girilen üç sayıdan büyük ve küçük olanını ekrana yazan program.

 class Program

    {

        static void    büyükküçük ()

        {

            int topla = 0;

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s2 = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s3 = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (s1>s2&&s1>s3)

            {

                Console.WriteLine("en büyük sayı: "+s1);

            }

            if (s2>s1&&s2>s3)

            {

                Console.WriteLine("en büyük sayı: " + s2);

            }

            if (s3 > s1 && s3 > s2)

            {

                Console.WriteLine("en büyük sayı: " + s3);

            }

            if (s1 < s2 && s1 < s3)

            {

                Console.WriteLine("en küçük sayı: " + s1);

            }

            if (s2 < s1 && s2 < s3)

            {

                Console.WriteLine("en büyük sayı: " + s2);

            }

            if (s3 < s1 && s3 < s2)

            {

                Console.WriteLine("en büyük sayı: " + s3);

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            büyükküçük();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**17.11.16**

**Parametreli Metod Kullanımı:**

 Aşağıdaki kod ile program ekrana mesaj ve 14 yazar.

  class Program

    {

        static void yaz(string mesaj,int adem,double jale)

        {

            Console.WriteLine(mesaj);

            double topla = adem + jale;

            Console.WriteLine(topla);

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            yaz("nerede", 6, 8);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcının girdiği mesajı kullanıcının istediği kadar ekrana yazdıran program.

 class Program

    {

        static void yaz(string mesaj)

        {

            Console.Write("adet girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < s1; i++)

            {

                Console.WriteLine(mesaj);

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            yaz("cem");

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İki sayıyı parametreli yöntemle ekrana yazdıran program.

  class Program

    {

        static void toplama(int s1,int s2)

        {

            Console.WriteLine("toplam= "+(s1+s2));

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            toplama(5,6);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcının girdiği sayının tek mi çift mi olduğunu yazan program.

  class Program

    {

        static void tekçift(int s1)

        {

            if (s1%2==0)

            {

                Console.WriteLine(s1+ " sayısı çifttir");

            }

            else

            {

                Console.WriteLine(s1 + " sayısı tektir");

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("sayı girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            tekçift(s1);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı sayı ve bu sayının üs kuvvetini girecek. İşlemin sonucunu ekrana yazan program.

  class Program

    {

        static void üslü(int sayı,int üs)

        {

               double sonuç = Math.Pow(sayı,üs);

               Console.WriteLine();

               Console.WriteLine("sonuç= "+sonuç);

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("sayı girin: ");

            int sayı = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.Write("üs girin: ");

            int üs = int.Parse(Console.ReadLine());

            üslü(sayı,üs);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Dört işlemin sonucunu ekrana yazan program.

    class Program

    {

        static void toplama(int s1, int s2)

        {

            int toplam = s1 + s2;

            Console.WriteLine("sonuç= "+toplam);

        }

        static void çıkarma(int s1, int s2)

        {

            if (s1>s2)

            {

                int fark = s1 - s2;

                Console.WriteLine("sonuç= " + fark);

            }

            else

            {

                int fark = s2 - s1;

                Console.WriteLine("sonuç= " + fark);

            }

        }

        static void çarpma(int s1, int s2)

        {

            int çarpma = s1 \* s2;

            Console.WriteLine("sonuç= " + çarpma);

        }

        static void bölme(int s1, int s2)

        {

            if (s1 > s2)

            {

                int bölüm = s1 / s2;

                Console.WriteLine("sonuç= " + bölüm);

            }

            else

            {

                int bölüm = s2 / s1;

                Console.WriteLine("sonuç= " + bölüm);

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("s1 giriniz: ");

            int s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("s2 giriniz: ");

            int s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Toplama için: 1 \n Çıkarma için: 2 \n Çarpma için: 3 \n Bölme için: 4 tuşuna basınız.");

            int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

                    toplama(s1, s2); break;

                case 2:

                    çıkarma(s1, s2); break;

                case 3:

                    çarpma(s1, s2); break;

                case 4:

                    bölme(s1, s2); break;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**18.11.16**

**Soru:** Üçgen prizma, silindir ve dikdörtgenler prizmasının hacmini normal, metod ve parametre yöntemiyle hesaplayan program.

**Sorunun Normal Çözümü:**

 static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("üçgen prizma hacmi için: 1 \n silindir hacmi için: 2 \n dikdörtgenler prizması hacmi için: 3 tuşuna basınız.");

            int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

                    Console.Write("taban giriniz: ");

                    float taban = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("üçgen prizmanın hacmi= " + taban \* yükseklik \* yükseklik1 / 6);break;

                case 2:

                    Console.Write("yarıçap giriniz: ");

                    float r = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float h = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("silindirin hacmi= " + (3.14\*r\*r\*h)); break;

                case 3:

                    Console.Write("kısa kenarı giriniz: ");

                    float kısakenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("uzun kenarı giriniz: ");

                    float uzunkenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("dikdörtgenler prizmasının hacmi = " + kısakenar \* uzunkenar\* yükseklik3); break;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Sorunun Metodlu Çözümü:**

  class Program

    {

        static void uçgen ()

            {

                    Console.Write("taban giriniz: ");

                    float taban = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("üçgen prizmanın hacmi= " + taban \* yükseklik \* yükseklik1 / 6);

        }

        static void sılındır()

        {

            Console.Write("yarıçap giriniz: ");

            float r = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yükseklik giriniz: ");

            float h = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("silindirin hacmi= " + (3.14 \* r \* r \* h));

        }

        static void dıkdortgen()

        {

            Console.Write("kısa kenarı giriniz: ");

            float kısakenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("uzun kenarı giriniz: ");

            float uzunkenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yükseklik giriniz: ");

            float yükseklik3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("dikdörtgenler prizmasının hacmi = " + kısakenar \* uzunkenar \* yükseklik3);

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("üçgen prizma hacmi için: 1 \n silindir hacmi için: 2 \n dikdörtgenler prizması hacmi için: 3 tuşuna basınız.");

            int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

                    uçgen ();break;

                case 2:

                    sılındır (); break;

                case 3:

                    dıkdortgen (); break;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Sorunun Parametreli Çözümü:**

 class Program

    {

        static void uçgen(float taban, float yükseklik, float yükseklik1)

            {

                    Console.Write("üçgen prizmanın hacmi= " + taban \* yükseklik \* yükseklik1 / 6);

        }

        static void sılındır(float r,float h)

        {

            Console.Write("silindirin hacmi= " + (3.14 \* r \* r \* h));

        }

        static void dıkdortgen(float kısakenar, float uzunkenar, float yükseklik3)

        {

            Console.Write("dikdörtgenler prizmasının hacmi = " + kısakenar \* uzunkenar \* yükseklik3);

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("üçgen prizma hacmi için: 1 \n silindir hacmi için: 2 \n dikdörtgenler prizması hacmi için: 3 tuşuna basınız.");

            int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

                    Console.Write("taban giriniz: ");

                    float taban = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    uçgen(taban,yükseklik,yükseklik1);break;

                case 2:

                    Console.Write("yarıçap giriniz: ");

                    float r = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float h = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    sılındır(r,h); break;

                case 3:

                    Console.Write("kısa kenarı giriniz: ");

                    float kısakenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("uzun kenarı giriniz: ");

                    float uzunkenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    Console.Write("yükseklik giriniz: ");

                    float yükseklik3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                    dıkdortgen(kısakenar,uzunkenar,yükseklik3); break;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Üçgen prizma, silindir ve dikdörtgenler prizmasının hacmini metod yöntemiyle hesaplayıp, sonuçları kıyaslayıp en büyük hacme sahip geometrik şekli ekrana yazan program.

**Sorunun Metodlu Çözümü:**

    class Program

    {

        static double uçgen()

        {

            Console.WriteLine("üçgen bilgilerini giriniz: "+"\n");

            Console.Write("taban giriniz: ");

            float taban = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yükseklik giriniz: ");

            float yükseklik = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yükseklik giriniz: ");

            float yükseklik1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            double hacım = taban \* yükseklik \* yükseklik1 / 6;

            Console.Write("\n"+"üçgen prizmanın hacmi= " + hacım + "\n");

            return hacım;

        }

        static double sılındır()

        {

            Console.WriteLine("\n"+"silindir bilgilerini giriniz: " + "\n");

            Console.Write("yarıçap giriniz: ");

            float r = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yükseklik giriniz: ");

            float h = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            double hacım = (3.14 \* r \* r \* h);

            Console.Write("\n" + "silindirin hacmi= " +hacım+"\n"  );

            return hacım;

        }

        static double dıkdortgen ()

        {

            Console.WriteLine("\n" +"dikdörtgen bilgilerini giriniz: " + "\n");

            Console.Write("kısa kenarı giriniz: ");

            float kısakenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("uzun kenarı giriniz: ");

            float uzunkenar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yükseklik giriniz: ");

            float yükseklik3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            double hacım = kısakenar \* uzunkenar \* yükseklik3;

            Console.Write("\n" + "dikdörtgenler prizmasının hacmi = " + hacım+"\n" );

            return hacım = 0;

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            int u = Convert.ToInt32(uçgen());

            int s = Convert.ToInt32(sılındır());

            int d = Convert.ToInt32(dıkdortgen());

            if (u>s&&u>d)

            {

                Console.WriteLine("\n" + "en büyük hacme sahip geometrik şekil: üçgen prizma");

            }

            else if (s > u && s > d)

            {

                Console.WriteLine("\n" + "en büyük hacme sahip geometrik şekil: silindir");

            }

            else

            {

                Console.WriteLine("\n" + "en büyük hacme sahip geometrik şekil: dikdörtgenler prizması");

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcı hız mı, zaman mı yoksa yol mu isteyeceğini ekrandan seçecek. Yol sonucunu ekrana yazdıran program.

**Sorunun Metodlu Çözümü:**

class Program

    {

        static void hız()

        {

            Console.Write("yol giriniz: ");

            float x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("zaman giriniz: ");

            float t = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("hız= " + (x/t) );

        }

        static void zaman()

        {

            Console.Write("yol giriniz: ");

            float x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("hız giriniz: ");

            float v = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("zaman= " + (x / v));

        }

        static void yol()

        {

            Console.Write("yol giriniz: ");

            float v = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("zaman giriniz: ");

            float t = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("yol= " + (v / t));

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("hız için: 1 \n zaman için: 2 \n yol için: 3 tuşuna basınız.");

            int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

                    hız(); break;

                case 2:

                    zaman(); break;

                case 3:

                    yol(); break;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

Soru: Araç kiralama metodu parametre şoför ve araç parametre indirim metodu uygulanacak

static void aracsirket()

{

Console.WriteLine("Araba kiralama şirketimize hoşgeldiniz.....");

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.Write("kiralayan kişinin adı =");

string ad = Console.ReadLine();

Console.Write("kiralayan kişinin soyadı =");

string soyad = Console.ReadLine();

kiralayan(ad,soyad);

Console.Write("kaç saat kiralayacaksınız=");

double saat = double.Parse(Console.ReadLine());

double deger = saatfiyat(saat); Console.WriteLine(deger+" indirim yapılmadı");

Console.WriteLine(indirimyap(deger));

Console.WriteLine($"Toplam kiralanacak saat= {saat}");

Console.WriteLine($"kiralayan kişinin adı ={ad}");

Console.WriteLine($"kiralayan kişinin soyadı ={soyad}");

}

static double indirimyap(double x)

{

if (x>1500)

{

x=x-x\*0.10;

return x;

}

else

{

return x;

}

}

static string kiralayan(string ad, string soyad)

{

return "";

}

static double saatfiyat(double saat)

{

double değer = 0;

Console.WriteLine("hangi arabayı kiralayacaksınız(Lütfen 1-4 arasında bir sayı giriniz)=\n1-reanult saati=700 Tl\n2-porsche saati=950 Tl\n3-fiat saati=500 Tl\n4-volvo saati=785 Tl");

string secim=Console.ReadLine();

if (secim=="1")

{

double renault = 700;

return renault \* saat;

}

else if (secim == "2")

{

int porsche = 950;

return porsche \* saat;

}

else if (secim == "3")

{

int fiat = 500;

return fiat \* saat;

}

else if (secim == "4")

{

int volvo = 785;

return volvo \* saat;

}

else

{

Console.WriteLine("lütfen geçerli bir seçim yapınız ,1 ile 4 arasında bir sayı giriniz...");

}

return 0;

}

}

}

**21.11.16**

**Soru:** Üç adet ayrı ayrı topla komutları yazılacak (metodlu yöntemle).

 class Program

    {

        static void topla()

        {

            Console.Write("s1 giriniz: ");

            float s1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("s2 giriniz: ");

            float s2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("s3 giriniz: ");

            float s3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            float toplam = s1 + s2 + s3;

            Console.WriteLine("toplam= "+toplam);

        }

        static void topla(int s1,int s2)

        {

            Console.WriteLine("int sayılar toplamı= "+(s1+s2));

        }

        static void topla(double s1, int s2,short s3)

        {

            Console.WriteLine("farklı kod sayılar toplamı= "+(s1+s2+s3));

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            topla();

            topla(5,6);

            topla(4, 5, 6);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** İsim yaz(), isim yaz (isim), isim yaz (isim,adet) şeklinde 3 ayrı static void içerisinde isim yazdırma işlemi yapılacak. Üç işlemde de kullanıcının belirlediği adette isim ekrana yazdırılacak.

class Program

    {

        static void yaz()

        {

            Console.Write("adet girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < s1; i++)

            {

                Console.WriteLine("mehmet");

            }

        }

        static void yaz(string isim,int adet)

        {

            for (int i = 0; i < adet; i++)

            {

                Console.WriteLine(isim);

            }

        }

        static void yaz(string isim)

        {

            Console.Write("adet girin: ");

            int s1 = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i < s1; i++)

            {

                Console.WriteLine(isim);

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            yaz();

            yaz("ahmet", 2);

            yaz("cem");

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Kullanıcının istediği kadar sayının, iki sayının ve üç sayının ortalamasını ekrana yazan program(3 ayrı static void).

    class Program

    {

        static void yaz()

        {

            Console.Write("adet girin: ");

            int tekrar = int.Parse(Console.ReadLine());

            int toplam = 0;

            for (int i = 0; i < tekrar; i++)

            {

                Console.Write("sayı girin: ");

                int sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

                toplam = toplam + sayi;

            }

            Console.WriteLine("ortalama= "+(toplam/tekrar));

        }

        static void yaz(int s1,int s2)

        {

            Console.WriteLine("ortalama= "+(s1+s2)/2);

        }

        static void yaz(double s1,double s2, double s3)

        {

            Console.WriteLine("ortalama= " + (s1+s2+s3)/3);

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            yaz();

            yaz(4,2);

            yaz(5,7,9);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**STRİNG FORMAT:**

**Soru:** Sıra no, isim soyisim bilgilerini tablo şeklinde ekrana yazdıran program.

   static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("-------------------------------------------------------");

            Console.WriteLine("Sıra No | Adınız | Soyadınız");

            Console.WriteLine("-------------------------------------------------------");

            Console.WriteLine(string.Format("{0,7}|{1,-8}|{2,10}",1,"Ömer","ERTÜRK"));

            Console.WriteLine(string.Format("{0,7}|{1,-8}|{2,10}", 2, "Tevfik", "ULUÇ"));

            Console.WriteLine(string.Format("{0,7}|{1,-8}|{2,10}", 3, "Yücel", "CAN"));

            Console.WriteLine("-------------------------------------------------------");

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:**

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine(string.Format("{0:00000}", 15));

            Console.WriteLine(string.Format("{0:00000}", -15));

            Console.WriteLine(string.Format("{0,5}", 15));

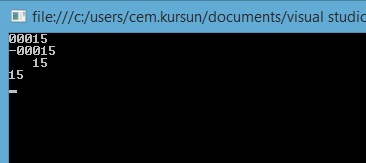
            Console.WriteLine(string.Format("{0,-5}", 15));

            Console.ReadLine();

        }

    }

}



**String.Format("{0,5}",değişken)**

Yukarıdaki resmi incelediğimizde String.Format( ) metodunun kullanımında, küme parantezleri ( { } ) içerisindeki ilk değer, degisken isimli değişken içerisindeki değeri referans göstermektedir. İkinci değer ise değişkenin içeriğinin, ekranda kaç karakterlik alan kaplayacağını (Örn: Bu değer 5 ise ekranda 6 karakterlik, -7 ise 8 karakterlik yer kaplar)belirtir. Bu değerin pozitif olması, değişken değerinin ayrılan alanının sağına hizalı olacağını, negatif olması ise soluna hizalı olacağını belirler.\*/

**Örnek 0-6:** Sıra No, Adınız, Soyadınız şeklinde başlıkları olan ve içeriği dolu olan bir tablo hazırlayıp, ekrana yazdırınız.

Console.WriteLine("-------------------------------");

Console.WriteLine("Sıra No | Adınız | Soyad");

Console.WriteLine("-------------------------------");

Console.WriteLine(String.Format("{0,7} | {1,-8} | {2,10}", 1,

"Ömer", "ERTÜRK"));

Console.WriteLine(String.Format("{0,7} | {1,-8} | {2,10}", 2,

"Tevfik", "ULUÇ"));

Console.WriteLine(String.Format("{0,7} | {1,-8} | {2,10}", 3,

"Yücel", "CAN"));

Console.WriteLine("-------------------------------");

**int türünde format**

String.Format("{0:00000}", 15); // "00015"

/\*ifadesiyle 15 sayısı ekrana başına 3 adet 0 eklenerek toplamda 5 karakter olarak yazılır.\*/

String.Format("{0:00000}", -15); // "-00015"

/\*ifadesiyle -15 sayısı ekrana başına 3 adet 0 eklenerek toplamda 5 karakter olarak yazılır.\*/

String.Format("{0,5}", 15); // " 15"

/\*ifadesiyle 15 sayısı ekrana başına 3 adet boşluk eklenerek toplamda 5 karakterlik bir alana sağa hizalı olarak yazılır.\*/

String.Format("{0,-5}", 15); // "15 "

/\*ifadesiyle 15 sayısı ekrana başına 3 adet boşluk eklenerek toplamda 5 karakterlik bir alana sola hizalı olarak yazılır.\*/

String.Format("{0,5:000}", 15); // " 015"

/\*ifadesiyle 15 sayısı ekrana başına bir adet 0 ve iki adet boşluk eklenerek toplamda 5 karakterlik bir alana sağa hizalı olarak yazılır.\*/

String.Format("{0,-5:000}", 15); // "015 "

/\*ifadesiyle 15 sayısı ekrana başına bir adet 0 ve iki adet boşluk eklenerek toplamda 5 karakterlik bir alana sola hizalı olarak yazılır.\*/

String.Format("{0:### ## ##}", 1234567); // 123 45 67

String.Format("{0:(#) ###-##-##}", 12345678); //(1) 234-56-78

/\* Sayıları isteğe bağlı biçimlendirmek istersek (örneğin bir telefon numarasını alan kodu ve telefon numarası ayrı ayrı yazılsın istiyorsak), biçimlendirme işleminde diyez (#) işareti ile formatımızı belirleriz;\*/

/\* Ondalıklı sayılarda virgülden (programlamada nokta) sonra kaç basamak görünsün istiyorsak köşeli parantezler ({ }) içerisindeki biçimleme kısmında noktadan sonra o kadar sıfır (0) koymamız gerekir;\*/

String.Format("{0:0.00}", 123.4567); // "123.46"

String.Format("{0:0.00}", 123.4); // "123.40"

String.Format("{0:0.00}", 123); // "123.00"

/\*Eğer ondalıklı sayının en fazla kaç basamağının ekranda çıkmasını istiyorsak, bu sefer sıfır yerine o kadar sayıda diyez (#) işareti kullanmamız gerekir;\*/

String.Format("{0:0.##}", 123.4567); // "123.46"

String.Format("{0:0.##}", 123.4); // "123.4"

String.Format("{0:0.##}", 123); // "123"

/\*Ondalıklı sayılarda virgülden önce kaç basamak görüntülemek istiyorsak biçimlendirme yaparken, noktadan önce kaç basamak istiyorsak o kadar sıfır (0) kullanmamız gerekir;\*/

String.Format("{0:000.0}", 123.4567); // "123.5"

String.Format("{0:000.0}", 23.4567); // "023.5"

String.Format("{0:00.00}", 3.4567); // "03.46"

String.Format("{0:00.00}", -3.4567); // "-03.46"

//Eğer sayıların görüntülenmesinde bin ayracı kullanılmak isteniyorsa;

String.Format("{0:0,0.0}", 12345.678); // "12,345.7"

String.Format("{0:0,0.00}", 12345.678); // "12,345.68"

String.Format("{0:0,0}", 12345.678); // "12,346"

/\*0 ile 1 arasındaki ondalıklı sayıların gösterimi iki şekilde olur. Birincisinde sayının tam kısmı 0 ve noktadan sonra ondalıklı kısmı gelir (Örn: 0.123 şeklinde), bir diğer gösterim şeklinde ise sayının tam kısmı yazılmaz sadece nokta ve sonrasındaki ondalıklı kısım yazılır (Örn: .123 şeklinde).İşte bu durumlardaki sayıların gösterimi ise şu şekilde gerçekleştirilir;\*/

String.Format("{0:0.0}", 0.0); // "0.0"

String.Format("{0:0.#}", 0.0); // "0"

String.Format("{0:#.0}", 0.0); // ".0"

String.Format("{0:#.#}", 0.0); // ""

/\*Bütün bu formların dışında sayılarımızı aşağıdaki gibi istediğimiz metinler ile birlikte yazmamız da mümkündür;\*/

String.Format("{0:sonuç 0.0}", 12.3); // "sonuç 12.3"

String.Format("{0:x0x.yy0yy}", 12.3); // "x12x.yy3yy"

**22.11.16**

**Soru:**

    static void Main(string[] args)

        {

            DateTime dt = new DateTime(2006, 2, 14, 18, 5, 7, 123);

            Console.WriteLine("tarih: "+dt);

            Console.WriteLine("----------------------------------");

            Console.WriteLine("yıl gösterimleri: "+ String.Format("{0:y yy yyy yyyy}", dt));

            Console.WriteLine("ay gösterimleri: "+String.Format("{0:M MM MMM MMMM}",dt));

            Console.WriteLine("gün gösterimleri: " + String.Format("{0:d dd ddd dddd}", dt));

            Console.WriteLine("saat gösterimleri: " + String.Format("{0:h hh H HH}", dt));

            Console.WriteLine("dakika gösterimleri: " + String.Format("{0:m mm}", dt));

            Console.WriteLine("saniye gösterimleri: " + String.Format("{0:s ss}", dt));

            Console.WriteLine("salise gösterimleri: " + String.Format("{0:f ff fff ffff}", dt));

            Console.WriteLine("zaman dilimi gösterimleri: " + String.Format("{0:z zz zzz}", dt));

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Şu andaki zamanı hesaplayıp ekrana yazan program.

 static void Main(string[] args)

        {

            DateTime zaman = DateTime.Now;

            DateTime tarih = zaman.Date;

            int ay = zaman.Month;

            int gün = zaman.Day;

            int yıl = zaman.Year;

            DayOfWeek haftanıngünü = zaman.DayOfWeek;

            int yılınkaçıncıgünü = zaman.DayOfYear;

            TimeSpan süre = zaman.TimeOfDay;

            int saat = zaman.Hour;

            int dakika = zaman.Minute;

            int saniye = zaman.Second;

            int salise = zaman.Millisecond;

            Console.WriteLine("Şu andaki zaman : {0}",zaman);

            Console.WriteLine("Tarih bilgisi : {0}", tarih);

            Console.WriteLine("Ay bilgisi : {0}", ay);

            Console.WriteLine("gün bilgisi : {0}", gün);

            Console.WriteLine("yıl bilgisi : {0}", yıl);

            Console.WriteLine("Haftanın günü : {0}", gün);

            Console.WriteLine("Yılın kaçıncı günü : {0}", yılınkaçıncıgünü);

            Console.WriteLine("Süre : {0}", süre);

            Console.WriteLine("Saat : {0}", saat);

            Console.WriteLine("dakika : {0}", dakika);

            Console.WriteLine("saniye : {0}", saniye);

            Console.WriteLine("salise : {0}", salise);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Şu andaki zamandan doğum tarihini çıkarıp ne kadar zaman geçtiğini hesaplayıp ekrana yazan program. (Ekrana 00/00/0000 şeklinde tarih yazılınca ekrana bilgileri yazar).

static void Main(string[] args)

        {

            DateTime bugün; TimeSpan süre;

            bugün = DateTime.Now;

            Console.WriteLine("Doğum tarihinizi girin: ");

            DateTime doğumtarihiniz = DateTime.Parse(Console.ReadLine());

            süre = bugün.Subtract(doğumtarihiniz);

            Console.WriteLine("Dünya üzerine geleli {0} gün olmuş.",süre.TotalDays);

            Console.WriteLine("Dünya üzerine geleli {0} saat olmuş.", süre.TotalHours);

            Console.WriteLine("Dünya üzerine geleli {0} dakika olmuş.", süre.TotalMinutes);

            Console.WriteLine("Dünya üzerine geleli {0} saniye olmuş.", süre.TotalSeconds);

            Console.WriteLine("Dünya üzerine geleli {0} salise olmuş.", süre.TotalMilliseconds);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** 12/07/2008 20:12:23:33 (saat:dakika:saniye:salise) tarihinden 5 yıl, 6 ay, 28 gün, 23 saat, 29 dakika, 33 saniye ve 43 salise sonrasının tarihini ekrana yazan program.

static void Main(string[] args)

        {

            DateTime ilktarih = new DateTime(2008, 07, 12, 20, 12, 23, 33);

            DateTime bitiştarihi = ilktarih.AddYears(5);

            bitiştarihi = bitiştarihi.AddMonths(6);

            bitiştarihi = bitiştarihi.AddDays(28);

            bitiştarihi = bitiştarihi.AddHours(23);

            bitiştarihi = bitiştarihi.AddMinutes(29);

            bitiştarihi = bitiştarihi.AddSeconds(33);

            bitiştarihi = bitiştarihi.AddMilliseconds(43);

            Console.WriteLine("ilk tarih: "+ilktarih);

            Console.WriteLine("son tarih: " + bitiştarihi);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**CLASS YÖNTEMİ (Gerekli Komutların tanımlatıp daha sonra kullanıldığı yöntem)**

 class Kişi

    {

       public byte yaş;

       public string ad;

       public string gözrengi;

       public string cinsiyeti;

       public string ırk;

       public byte boy;

       public byte kilo;

       public void Konuşabilme()

        {

            Console.WriteLine("Konuşabilir");

        }

        public void Yürüyebilme()

        {

            Console.WriteLine("Yürüyebilir");

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Kişi olgu = new Kişi();

            olgu.boy = 180;

            olgu.kilo = 80;

            Kişi bilal = new Kişi();

            bilal.boy = 175;

            bilal.kilo = 78;

        }

    }

}

**Soru:** Dörtgen class ı oluşturulacak, içerisine alan ve çevre hesapla yazılacak.

    class dörtgen

    {

       public int kısakenar;

        public int uzunkenar;

        public void çevre()

        {

            Console.WriteLine("çevre= "+(kısakenar+uzunkenar)\*2);

        }

        public void alan()

        {

            Console.WriteLine("alan= " + (kısakenar \* uzunkenar));

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            dörtgen kare = new dörtgen();

            dörtgen dik = new dörtgen();

            Console.WriteLine("Karenin kısakenarını girin. ");

            kare.kısakenar = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Karenin uzunkenarını girin. ");

            kare.uzunkenar = int.Parse(Console.ReadLine());

            kare.çevre();

            kare.alan();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**24.11.16**

**Soru:**

class ögrenciler

{

public string adı\_soyadı;

public int no;

public string sınıfı;

public string ders\_adı;

public int ders\_notu;

public void durumu(int ders\_notu)

{

if (ders\_notu>=50)

{

Console.WriteLine("Dersten geçti");

}

else

{

Console.WriteLine("Dersten kaldı");

}

}

public void yazdır()

{

Console.WriteLine("{0} {1} sınıfı {2} numaralı öğrenci {3} 'inden notu {4} ",adı\_soyadı,sınıfı,no,ders\_adı,ders\_notu);

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

ögrenciler ögr1 = new ögrenciler();

ögr1.adı\_soyadı = "Duygu Dişli";

ögr1.sınıfı = "405";

ögr1.no = 5468454;

ögr1.ders\_adı = "Programlama Temelleri";

ögr1.ders\_notu = 75;

ögr1.yazdır();

ögr1.durumu(ögr1.ders\_notu);

Console.ReadKey();

}

**Soru:**

  class Kitap

    {

        public string ad;

        public string yazar;

        public string tur;

        public int sayfaSayisi;

        public int ciltNo;

        public void kitapAl(int id)

        {

            Console.WriteLine("{0}. id ye ait öğrenci {1} kitapını aldı\nKitap Yazarı {2}\nKitabın Türü {3}\nSayfa Sayısı {4}\nCilt No {5}\n", id, ad, yazar, tur, sayfaSayisi, ciltNo);

        }

    }

    class Ogrenci

    {

        public int id;

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Kitap kitap1 = new Kitap();

            Kitap kitap2 = new Kitap();

            Kitap kitap3 = new Kitap();

            Kitap kitap4 = new Kitap();

            kitap1.ad = "Kitap1";

            kitap1.yazar = "Yazar1";

            kitap1.tur = "Korku";

            kitap1.sayfaSayisi = 50;

            kitap1.ciltNo = 3;

            kitap2.ad = "Kitap2";

            kitap2.yazar = "Yazar2";

            kitap2.tur = "Macera";

            kitap2.sayfaSayisi = 75;

            kitap2.ciltNo = 2;

            kitap3.ad = "Kitap3";

            kitap3.yazar = "Yazar3";

            kitap3.tur = "Polisiye";

            kitap3.sayfaSayisi = 115;

            kitap3.ciltNo = 3;

            kitap4.ad = "Kitap4";

            kitap4.yazar = "Yazar4";

            kitap4.tur = "Macera";

            kitap4.sayfaSayisi = 120;

            kitap4.ciltNo = 1;

            Ogrenci ogrenci1 = new Ogrenci();

            Ogrenci ogrenci2 = new Ogrenci();

            Ogrenci ogrenci3 = new Ogrenci();

            Ogrenci ogrenci4 = new Ogrenci();

            ogrenci1.id = 1;

            ogrenci2.id = 2;

            ogrenci3.id = 3;

            ogrenci4.id = 4;

        label:

            Console.WriteLine("Hangi öğrenci ?\nÖğrenci 1\nÖğrenci 2\nÖğrenci 3\nÖğrenci 4");

            int kontrol = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (kontrol == 1)

            {

                Console.WriteLine("Hangi kitabı alacak ?\nKitap 1\nKitap 2\nKitap 3\nKitap 4");

                kontrol = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                if (kontrol == 1)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap1.kitapAl(ogrenci1.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 2)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap2.kitapAl(ogrenci1.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 3)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap3.kitapAl(ogrenci1.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 4)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap4.kitapAl(ogrenci1.id);

                    goto label;

                }

            }

            else if (kontrol == 2)

            {

                Console.WriteLine("Hangi kitabı alacak ?\nKitap 1\nKitap 2\nKitap 3\nKitap 4");

                kontrol = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                if (kontrol == 1)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap1.kitapAl(ogrenci2.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 2)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap2.kitapAl(ogrenci2.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 3)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap3.kitapAl(ogrenci2.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 4)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap4.kitapAl(ogrenci2.id);

                    goto label;

                }

            }

            else if (kontrol == 3)

            {

                Console.WriteLine("Hangi kitabı alacak ?\nKitap 1\nKitap 2\nKitap 3\nKitap 4");

                kontrol = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                if (kontrol == 1)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap1.kitapAl(ogrenci3.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 2)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap2.kitapAl(ogrenci3.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 3)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap3.kitapAl(ogrenci3.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 4)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap4.kitapAl(ogrenci3.id);

                    goto label;

                }

            }

            else if (kontrol == 4)

            {

                Console.WriteLine("Hangi kitabı alacak ?\nKitap 1\nKitap 2\nKitap 3\nKitap 4");

                kontrol = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                if (kontrol == 1)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap1.kitapAl(ogrenci4.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 2)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap2.kitapAl(ogrenci4.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 3)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap3.kitapAl(ogrenci4.id);

                    goto label;

                }

                else if (kontrol == 4)

                {

                    Console.Clear();

                    kitap4.kitapAl(ogrenci4.id);

                    goto label;

                }

            }

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**25.11.16**

**Soru:** Ev halkı yazılacak. Anne, baba ve çocuklar. Class ile program yazılacak. Hangisinin özellikleri isteniyorsa o özellikleri ekrana yazan program. (Ad, yaş, cinsiyet, meslek, göz rengi).

 class aile

    {

        public string adı\_soyadı;

        public int yaşı;

        public string mesleği;

        public string gözrengi;

        public void yazdır()

        {

            Console.WriteLine();

            Console.WriteLine("Adı: "+adı\_soyadı); Console.WriteLine("Yaşı: "+yaşı); Console.WriteLine("Mesleği: "+mesleği); Console.WriteLine("Göz rengi: "+gözrengi);

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            aile anne = new aile();

          anne.adı\_soyadı = "Hamdiye";

          anne.yaşı = 54;

          anne.mesleği = "Ev hanımı";

          anne.gözrengi = "kahverengi";

            aile baba = new aile();

           baba.adı\_soyadı = "Ahmet";

           baba.yaşı = 60;

           baba.mesleği = "Doktor";

           baba.gözrengi = "Ela";

            aile erkekçocuk = new aile();

            erkekçocuk.adı\_soyadı = "Mehmet";

            erkekçocuk.yaşı = 10;

            erkekçocuk.mesleği = "Öğrenci";

            erkekçocuk.gözrengi = "kahverengi";

            aile kızçocuk = new aile();

           kızçocuk.adı\_soyadı = "Aslı";

           kızçocuk.yaşı = 23;

           kızçocuk.mesleği = "Öğretmen";

           kızçocuk.gözrengi = "kahverengi";

            Console.WriteLine("anne için: 1\nbaba için: 2 \nerkek çocuk için: 3 \nkız çocuk için: 4 tuşuna basınız.");

            int islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

            anne.yazdır();break;

                case 2:

                    baba.yazdır();break;

                case 3:

                    erkekçocuk.yazdır();break;

                case 4:

                    kızçocuk.yazdır();break;

            }

            Console.ReadKey();

        }

    }

}

**Private ve Propful Komutu:**

Private, değerleri kısıtlayan komut. Class içerisine “propful” yazılıp çift tap yapılırsa propful komutu konsola aşağıdaki gibi yazılır. Set in içerisine “for, if” gibi değişik komutlar yazılabilir.

class Sayi

 {

     private int myVar;

     public int MyProperty

     {

         get { return myVar; }

         set { myVar = value; }

     }

 }

**Soru:** Sayı; yazılmadığında ekrana 0, 10 dan küçükse ekrana 11, 10 dan büyükse girilen sayıyı ekrana yazan program. (propful komutu)

    class Sayilar

    {

        private int sayi;

        public int Sayi

        {

            get

            {

                return sayi;

            }

            set

            {

                if (value < 10)

                {

                    sayi = 11;

                }

                else

                {

                    sayi = value;

                }

            }

        }

        class Program

        {

            static void Main(string[] args)

            {

                Sayilar üret = new Sayilar();

                Console.WriteLine(üret.sayi);

                üret.Sayi = 5;

                Console.WriteLine(üret.sayi);

                üret.Sayi = 25;

                Console.WriteLine(üret.sayi);

                Console.ReadLine();

            }

        }

    }

}

**Soru:** Dikdörtgenin alanını hesaplayan program. Eksi değer girildiğinde (propful komutu)

**Soru:** Kullanıcı saat, dakika, saniye girecek. Saat 24 den büyük, dakika ve saniye 60 dan büyük olmayacak şekilde. (propful komutu)

 class zaman

    {

        private int saat;

        public int Saat

        {

            get

            {

                return saat;

            }

            set

            {

                if (value>=0 && value<24)

                {

                 saat = value;

                }

                else

                {

                    saat = 0;

                }

            }

        }

        private int dakika;

        public int Dakika

        {

            get

            {

                return dakika;

            }

            set

            {

                if (value >= 0 && value < 60)

                {

                    dakika = value;

                }

                else

                {

                    dakika = 0;

                }

            }

        }

        private int saniye;

        public int Saniye

        {

            get

            {

                return saniye;

            }

            set

            {

                if (value >= 0 && value < 60)

                {

                    saniye = value;

                }

                else

                {

                    saniye = 0;

                }

            }

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            zaman zmn = new zaman();

            zmn.Saat = 22;

            zmn.Dakika = 55;

            zmn.Saniye = 10;

            Console.WriteLine(zmn.Saat+":"+zmn.Dakika+":"+zmn.Saniye);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**28.11.16**

**Constructor (Yapıcı Metod):**

Class yazıp çift tap yapıp, bunun içerisine “ctor“ yazıp çift tap yapılırsa aşağıdaki komut ekrana yazar. Class içerisine kesin olmasını istediğimiz verileri eklediğimiz komuttur. Birden fazla class oluşturulup içerisine ctor lar yazılabilir.

        public MyClass()

        {

        }

**Not:**  “public deneme ()” içerisine yazılan ve aşağıda “statıc void main” de tanımlanan metin F5 e basıldığında ekrana yazar.

    class deneme

    {

        public deneme()

        {

            Console.WriteLine("Deneme nesnesi ram de oluşturuldu");

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            deneme dnm = new deneme();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Arabanın renk ve teker sayısının zorunlu kılınacağı programı yazınız.

 class araba

    {

        public int tekersayısı { get; set; }

        public int renk { get; set; }

        public araba(int ts,string rnk)

        {

            Console.WriteLine("Aracın teker sayısı = "+ts+" ve rengi= "+rnk);

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.Write("Aracın rengini giriniz: ");

            string renk = Console.ReadLine();

            Console.Write("Aracın teker sayısını giriniz: ");

            int teksay = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            araba arc = new araba(teksay,renk);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Öğrencinin ad, numara ve sınıfını yazacak program.

  class öğrenci

    {

        public öğrenci(int no, string ad, string sınıf)

        {

            Console.WriteLine(no+" nolu öğrencinin adı "+ad+" "+sınıf+" sınıfındadır ");

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            öğrenci ogr = new öğrenci(242,"ahmet","4-a");

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**29.11.16**

**Kalıtım Komutu:**

**Soru:** Aşağıdaki örnekte programa kişi sıfatları (ad, soyad, yaş gibi) bir class içinde tanımlatıldı. Öğretmen class’ı da oluşturulup, kişi class’ındaki sıfatlar öğretmen class ına kalıtım yapılacak. Bu şekilde öğretmen class ı, kişi class ındaki sıfatları kullanmış olacak. Son olarak static void main de istenilen bilgiler yazdırılacak.

    class kişi

    {

        public string ad { get; set; }

        public string soyad { get; set; }

        public int yaş { get; set; }

        public string cinsiyeti { get; set; }

        public DateTime doğumtarihi { get; set; }

        public string doğumyeri { get; set; }

    }

    class öğretmen:kişi

    {

        public string branş { get; set; }

    }

    class öğrenci:kişi

    {

        public string sınıf { get; set; }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            kişi ks = new kişi();

            ks.ad = "mehmet";

            öğretmen ogrtm = new öğretmen();

            ogrtm.ad = "fazıl"; ogrtm.soyad = "saf";ogrtm.branş = "matematik";ogrtm.cinsiyeti = "erkek";

            Console.WriteLine("öğretmenin: "+"\n\n"+"adı: "+ogrtm.ad+ "\n"+"soyadı: " +ogrtm.soyad+ "\n"+"branşı: " +ogrtm.branş+ "\n"+"cinsiyeti: " +ogrtm.cinsiyeti);

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Yemek menüsü oluşturulacak.

class Menu

{

public int Fiyat { get; set; }

public string Hazirliksüresi { get; set; }

}

class Corbalar : Menu

{

public string Ezogelin { get; set; }

public string Domates { get; set; }

public string İskembe { get; set; }

}

class Salatalar : Menu

{

public string Cesar { get; set; }

public string Coban { get; set; }

public string Gavurdagi { get; set; }

}

class AnaYemekler : Menu

{

public string SpagettiBolonese { get; set; }

public string KuruFasulye { get; set; }

public string İmamBayildi { get; set; }

public string BegendiliKofte { get; set; }

}

class Tatlilar : Menu

{

public string Kazandibi { get; set; }

public string Sutlac { get; set; }

public string Baklava { get; set; }

public string Dondurma { get; set; }

}

class İcecekler : Menu

{

public string İceTea { get; set; }

public string Su { get; set; }

public string Kola { get; set; }

public string Gazoz { get; set; }

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Corbalar crb1 = new Corbalar();

Corbalar crb2 = new Corbalar();

Corbalar crb3 = new Corbalar();

crb1.Ezogelin = "Ezogelin Çorbası - 5"; crb1.Fiyat = 5; crb1.Hazirliksüresi = "4 dk";

crb2.Domates = "Domates Çorbası - 5"; crb2.Fiyat = 5; crb1.Hazirliksüresi = "4 dk";

crb3.İskembe = "İşkembe Çorbası - 5"; crb3.Fiyat = 5; crb1.Hazirliksüresi = "4 dk";

Salatalar slt1 = new Salatalar();

Salatalar slt2 = new Salatalar();

Salatalar slt3 = new Salatalar();

slt1.Cesar = "Cesar Salata - 10"; slt1.Fiyat = 10; slt1.Hazirliksüresi = "6dk";

slt2.Coban = "Çoban Salata - 10"; slt2.Fiyat = 10; slt2.Hazirliksüresi = "6dk";

slt3.Gavurdagi = "Gavurdağı Salata - 10"; slt3.Fiyat = 10; slt3.Hazirliksüresi = "6dk";

AnaYemekler ay1 = new AnaYemekler();

AnaYemekler ay2 = new AnaYemekler();

AnaYemekler ay3 = new AnaYemekler();

AnaYemekler ay4 = new AnaYemekler();

ay1.SpagettiBolonese = "Spagetti Bolonese - 15"; ay1.Fiyat = 15; ay1.Hazirliksüresi = "10dk";

ay2.KuruFasulye = "Kuru Fasulye - 12"; ay2.Fiyat = 12; ay2.Hazirliksüresi = "13dk";

ay3.İmamBayildi = "İmam Bayıldı - 14"; ay3.Fiyat = 14; ay3.Hazirliksüresi = "17dk";

ay4.BegendiliKofte = "Beğendili Köfte - 18"; ay4.Fiyat = 18; ay4.Hazirliksüresi = "14dk";

Tatlilar tt1 = new Tatlilar();

Tatlilar tt2 = new Tatlilar();

Tatlilar tt3 = new Tatlilar();

Tatlilar tt4 = new Tatlilar();

tt1.Baklava = "Baklava - 20"; tt1.Fiyat = 20; tt1.Hazirliksüresi = "3dk";

tt2.Kazandibi = "Kazandibi - 12"; tt2.Fiyat = 12; tt2.Hazirliksüresi = "3dk";

tt3.Sutlac = "Sütlaç - 8"; tt3.Fiyat = 8; tt3.Hazirliksüresi = "3dk";

tt4.Dondurma = "Dondurma - 11"; tt4.Fiyat = 11; tt4.Hazirliksüresi = "3dk";

İcecekler ic1 = new İcecekler();

İcecekler ic2 = new İcecekler();

İcecekler ic3 = new İcecekler();

İcecekler ic4 = new İcecekler();

ic1.Gazoz = "Gazoz - 4"; ic1.Fiyat = 4; ic1.Hazirliksüresi = "1dk";

ic2.Kola = "Kola - 4"; ic2.Fiyat = 4; ic2.Hazirliksüresi = "1dk";

ic3.Su = "Su - 1"; ic3.Fiyat = 1; ic3.Hazirliksüresi = "1dk";

ic4.İceTea = "İce Tea - 4"; ic4.Fiyat = 4; ic4.Hazirliksüresi = "1dk";

string c = "", s = "", a = "", t = "", i = "";

int cf = 0, sf = 0, yf = 0, tf = 0, iff = 0;

Console.WriteLine("Çorba Menüsü: \nEzogelin -1\nDomates -2\nİşkembe -3");

int islemc = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (islemc)

{

case 1:

c = crb1.Ezogelin; cf = crb1.Fiyat; break;

case 2:

c = crb2.Domates; cf = crb2.Fiyat; break;

case 3:

c = crb3.İskembe; cf = crb3.Fiyat; break;

default:

break;

}

Console.WriteLine("Salata Menüsü: \nCeasar -1\nÇoban -2\nGavurdağı -3");

int islemb = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (islemb)

{

case 1:

s = slt1.Cesar; sf = slt1.Fiyat; break;

case 2:

s = slt2.Coban; sf = slt2.Fiyat; break;

case 3:

s = slt3.Gavurdagi; sf = slt3.Fiyat; break;

default:

break;

}

Console.WriteLine("Yemek Menüsü: \nSpagetti Bolonese -1\nKuru Fasulye -2\nİmam Bayıldı -3\nBeğendili Köfte -4");

int islema = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (islema)

{

case 1:

a = ay1.SpagettiBolonese; yf = ay1.Fiyat; break;

case 2:

a = ay2.KuruFasulye; yf = ay2.Fiyat; break;

case 3:

a = ay3.İmamBayildi; yf = ay3.Fiyat; break;

case 4:

a = ay4.BegendiliKofte; yf = ay4.Fiyat; break;

default:

break;

}

Console.WriteLine("Tatlı Menüsü: \nBaklava -1\nKazandibi -2\nSütlaç -3\nDondurma -4");

int islemf = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (islemf)

{

case 1:

t = tt1.Baklava; tf = tt1.Fiyat; break;

case 2:

t = tt2.Kazandibi; tf = tt2.Fiyat; break;

case 3:

t = tt3.Sutlac; tf = tt3.Fiyat; break;

case 4:

t = tt4.Dondurma; tf = tt4.Fiyat; break;

default:

break;

}

Console.WriteLine("İçecek Menüsü: \nGazoz -1\nKola -2\nSu -3\nİce Tea -4");

int islemi = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (islemi)

{

case 1:

i = ic1.Gazoz;

iff = ic1.Fiyat; break;

case 2:

i = ic2.Kola;

iff = ic2.Fiyat; break;

case 3:

i = ic3.Su;

iff = ic3.Fiyat; break;

case 4:

i = ic4.İceTea;

iff = ic4.Fiyat; break;

default:

break;

}

int toplam = cf + sf + yf + tf + iff;

Console.Clear();

Console.WriteLine("{0},{1},{2},{3},{4} aldnız Toplam Fiyat= {5}", c, s, a, t, i, toplam);

Console.ReadLine();

}

}

}

**Not:** Ekrana prop yazıp çift tap yapılırsa “public int MyProperty { get; set; }” yazar.

**30.11.16**

**Soru:** Sayı değişkeni oluşturulacak. Toplam sayılardan, ortalama da toplam dan kalıtım alacak program.

**Soru:** Farklı marka ve özelliklerde elektronik eşyalar oluşturulacak.

**1.yol:**

class Eşya

{

public int fiyat { get; set; }

public string özellik { get; set; }

}

class Laptop:Eşya

{

public string Lenovo { get; set; }

public string toshıba { get; set; }

public string asus { get; set; }

}

class Telefon:Eşya

{

public string apple { get; set; }

public string samsung { get; set; }

public string lg { get; set; }

}

class Televizyon:Eşya

{

public string samsung { get; set; }

public string lg { get; set; }

public string arçelik { get; set; }

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Laptop lpt1 = new Laptop();

Laptop lpt2 = new Laptop();

Laptop lpt3 = new Laptop();

lpt1.Lenovo = "Lenovo Laptop";lpt1.fiyat = 1750;lpt1.özellik = "4gb ram, 2,20ghz,intel i3 işlemci,500gb hdd";

lpt1.toshıba = "toshıba Laptop"; lpt2.fiyat = 2250; lpt2.özellik = "6gb ram, 2,60ghz,intel i5 işlemci,1tb hdd,2gb asus ekran kartı";

lpt1.asus = "asus Laptop"; lpt3.fiyat = 2450; lpt3.özellik = "4gb ram, 2,50ghz,intel i5 işlemci,1tb hdd,2gb asus ekran kartı";

Telefon tlf1 = new Telefon();

Telefon tlf2 = new Telefon();

Telefon tlf3 = new Telefon();

tlf1.apple= "Apple İphone"; tlf1.fiyat = 3400; tlf1.özellik = "3gb ram, 2,20ghz,a8 işlemci,64gb hafıza,8mp kamera";

tlf2.samsung= "Samsung S7"; tlf2.fiyat = 3600; tlf2.özellik = "4gb ram, 2,20ghz,e9 işlemci,128gb hafıza,16mp kamera";

tlf3.lg= "Lg g5"; tlf3.fiyat = 2400; tlf3.özellik = "4gb ram, 2,0ghz,mx9 işlemci,32gb hafıza,13mp kamera";

Televizyon tv1 = new Televizyon();

Televizyon tv2 = new Televizyon();

Televizyon tv3 = new Televizyon();

tv1.samsung= "Samsung Ledtv"; tv1.fiyat = 3280; tv1.özellik = "49 inc,UHD 4K,Ledtv";

tv2.lg = "lg ledtv"; tv2.fiyat = 2400; tv2.özellik = "40 inc,fullhd,Ledtv";

tv3.arçelik = "arçelik Ledtv"; tv3.fiyat = 3499; tv3.özellik = "48 inc,UHD 4K,Ledtv";

Console.WriteLine("Laptop çeşitleri: \nLenovo -1\nToshıba -2\nAsus -3");

int islemlpt = int.Parse(Console.ReadLine());

if (islemlpt==1)

{

Console.WriteLine("fiyatı: "+lpt1.fiyat+"\nözellikleri: "+lpt1.özellik);

}

if (islemlpt==2)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + lpt2.fiyat + "\nözellikleri: " + lpt2.özellik);

}

if (islemlpt == 3)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + lpt3.fiyat + "\nözellikleri: " + lpt3.özellik);

}

Console.WriteLine("\nTelefon çeşitleri: \napple -1\nsamsung -2\nlg -3");

int islemtlf = int.Parse(Console.ReadLine());

if (islemtlf == 1)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + tlf1.fiyat + "\nözellikleri: " + tlf1.özellik);

}

if (islemtlf == 2)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + tlf2.fiyat + "\nözellikleri: " + tlf2.özellik);

}

if (islemtlf == 3)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + tlf3.fiyat + "\nözellikleri: " + tlf3.özellik);

}

Console.WriteLine("\nTelevizyon çeşitleri: \napple -1\nsamsung -2\nlg -3");

int islemtv = int.Parse(Console.ReadLine());

if (islemtv == 1)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + tv1.fiyat + "\nözellikleri: " + tv1.özellik);

}

if (islemtv == 2)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + tv2.fiyat + "\nözellikleri: " + tv2.özellik);

}

if (islemtv == 3)

{

Console.WriteLine("fiyatı: " + tv3.fiyat + "\nözellikleri: " + tv3.özellik);

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**2.yol:**

class özellikler

    {

        public string marka { get; set; }

        public string renk { get; set; }

        public int fiyat { get; set; }

    }

    class tv : özellikler

    {

        public string sessistemi { get; set; }

    }

    class pc : özellikler

    {

        public string ram { get; set; }

        public string ekrankartı { get; set; }

    }

    class tel : pc

    {

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            tv samsung = new tv();

            tv lg = new tv();

            tv grundig = new tv();

            pc apple = new pc();

            pc asus = new pc();

            pc monster = new pc();

            tel iphone = new tel();

            tel htc = new tel();

            tel nokia = new tel();

            //Televizyon

            samsung.marka = "Samsung";

            samsung.sessistemi = "Ses sistemi var.";

            samsung.renk = "Gümüş";

            samsung.fiyat = 2500;

            lg.marka = "LG";

            lg.sessistemi = "Ses sistemi var.";

            lg.renk = "Siyah";

            lg.fiyat = 2000;

            grundig.marka = "Grungig";

            grundig.sessistemi = "Ses sistemi yok.";

            grundig.renk = "Siyah";

            grundig.fiyat = 1750;

            //Bilgisayar

            apple.marka = "Asus";

            apple.renk = "Gümüş";

            apple.ram = "6 GB";

            apple.ekrankartı = "NVDİA 940M";

            apple.fiyat = 5000;

            asus.marka = "Apple";

            asus.renk = "Gümüş";

            asus.ram = "4 GB";

            asus.ekrankartı = "Ati";

            asus.fiyat = 3000;

            monster.marka = "Monster";

            monster.renk = "Siyah";

            monster.ram = "8 GB";

            monster.ekrankartı = "NVDİA GeForce GTX 1080 SLI";

            monster.fiyat = 8000;

            //Telefon

            iphone.marka = "Apple İphone 7";

            iphone.renk = "Mat Siyah";

            iphone.ram = "2 GB";

            iphone.fiyat = 3500;

            htc.marka = "Htc 10";

            htc.renk = "Gümüş";

            htc.ram = "4 GB";

            htc.fiyat = 2500;

            nokia.marka = "Nokia 3310";

            nokia.renk = "Haki";

            nokia.ram = "Yok";

            nokia.fiyat = 15000;

         tekrar:

            Console.WriteLine("Ne almak istiyorsunuz?\n1-Televizyon\n2-Bilgisayar\n3-Telefon");

            int secim = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (secim)

            {

                case 1:

                    Console.Clear();

                tekrar1:

                    Console.WriteLine("Hangi televizyonu seçmek istiyorsunuz?");

Console.WriteLine("1-{0} marka televizyonun {1} {2} renkli ve {3} TL'dir.", samsung.marka, samsung.sessistemi, samsung.renk, samsung.fiyat);

Console.WriteLine("2-{0} marka televizyonun {1} {2} renkli ve {3} TL'dir.", lg.marka, lg.sessistemi, lg.renk, lg.fiyat);

Console.WriteLine("3-{0} marka televizyonun {1} {2} renkli ve {3} TL'dir.", grundig.marka, grundig.sessistemi, grundig.renk, grundig.fiyat);

                    int tv = int.Parse(Console.ReadLine());

                    switch (tv)

                    {

                        case 1:

Console.Clear();

Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2}\n{3} TL", samsung.marka, samsung.sessistemi, samsung.renk, samsung.fiyat);

                            break;

                        case 2:

                            Console.Clear();

                            Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2}\n{3} TL", lg.marka, lg.sessistemi, lg.renk, lg.fiyat);

                            break;

                        case 3:

                            Console.Clear();

 Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2}\n{3} TL", grundig.marka, grundig.sessistemi, grundig.renk, grundig.fiyat);

                            break;

                        default:

                            goto tekrar1;

                    }

                    break;

                case 2:

                    Console.Clear();

                tekrar2:

                    Console.WriteLine("Hangi bilgisayarı seçmek istiyorsunuz?");

Console.WriteLine("1-{0} marka bilgisayar {1} renkli {2} ram'i var {3} ekran kartlı ve {4} TL'dir.", apple.marka, apple.renk, apple.ram, apple.ekrankartı, apple.fiyat);

Console.WriteLine("2-{0} marka bilgisayar {1} renkli {2} ram'i var {3} ekran kartlı ve {4} TL'dir.", asus.marka, asus.renk, asus.ram, asus.ekrankartı, asus.fiyat);

Console.WriteLine("3-{0} marka bilgisayar {1} renkli {2} ram'i var {3} ekran kartlı ve {4} TL'dir.", monster.marka, monster.renk, monster.ram, monster.ekrankartı, monster.fiyat);

                    int bilgisayar = int.Parse(Console.ReadLine());

                    switch (bilgisayar)

                    {

                        case 1:

                            Console.Clear();

Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2} Ram\n{3} Ekran Kartı\n{4} TL", apple.marka, apple.renk, apple.ram, apple.ekrankartı, apple.fiyat);

                            break;

                        case 2:

                            Console.Clear();

Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2} Ram\n{3} Ekran Kartı\n{4} TL", asus.marka, asus.renk, asus.ram, asus.ekrankartı, asus.fiyat);

                            break;

                        case 3:

                            Console.Clear();

Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2} Ram\n{3} Ekran Kartı\n{4} TL", monster.marka, monster.renk, monster.ram, monster.ekrankartı, monster.fiyat);

                            break;

                        default:

                            goto tekrar2;

                    }

                    break;

                case 3:

                    Console.Clear();

                tekrar3:

Console.WriteLine("Hangi Telefonu seçme istiyorsunuz?");

Console.WriteLine("1-{0} marka telefon {1} renkli {2} ram'li {3} TL'dir", iphone.marka, iphone.renk, iphone.ram, iphone.fiyat);

Console.WriteLine("2-{0} marka telefon {1} renkli {2} ram'li {3} TL'dir", htc.marka, htc.renk, htc.ram, htc.fiyat);

Console.WriteLine("3-{0} marka telefon {1} renkli ram'i {2} {3} TL'dir", nokia.marka, nokia.renk, nokia.ram, nokia.fiyat);

                    int telefon = int.Parse(Console.ReadLine());

                    switch (telefon)

                    {

                        case 1:

                            Console.Clear();

Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2} Ram'li\n{3} TL", iphone.marka, iphone.renk, iphone.ram, iphone.fiyat);

                            break;

                        case 2:

                            Console.Clear();

                            Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\n{2} Ram'li\n{3} TL", htc.marka, htc.renk, htc.ram, htc.fiyat);

                            break;

                        case 3:

                            Console.Clear();

                            Console.WriteLine("Seçiminiz:\n{0}\n{1}\nRam {2}\n{3} TL", nokia.marka, nokia.renk, nokia.ram, nokia.fiyat);

                            break;

                        default:

                            goto tekrar3;

                    }

                    break;

                default:

                    goto tekrar;

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**01.12.16**

**Polimorfizm (Çok şekillilik):**

Polimorfizm adındanda anşalacağı gibi çokşekillilik sağlar. Çokşekilliği, aşağıdaki kod üzerinden anlatacak olursak. Bir ana sınıfımız var, birde bu ana sınıftan türetilmiş aynı seviyede alt sınıflar var. Örneğin kodda türk ve japon sınıfları var. Her ikisinin de selam ver metodu var. Fakat selam vermeleri farklı dilde, işte her alt sınıf ana sınıfının metodunu kendine göre tekrar yazması, düzenlemesi çokçeşitlilik sayesinde olur.

**Soru:** Farklı milletlerin “merhaba” kelimesini yazdıran program.

  class millet

    {

        public string Ad { get; set; }

        public string Dil { get; set; }

        public virtual void Selam()

        {

        }

    }

    class Türk:millet

    {

        public override void Selam()

        {

            Console.WriteLine("Merhaba");

        }

    }

    class Japon : millet

    {

        public override void Selam()

        {

            Console.WriteLine("Koniciva");

        }

    }

    class Alman : millet

    {

        public override void Selam()

        {

            Console.WriteLine("Hallo");

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            millet mlt = new millet();

            mlt.Selam();

            Türk trk = new Türk();

            trk.Selam();

            Japon jpn = new Japon();

            jpn.Selam();

            Alman alm = new Alman();

            alm.Selam();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Canlıların çıkardığı sesleri yazdıran program.

class canlı

    {

        public string Ad { get; set; }

        public string Dil { get; set; }

        public virtual void ses()

        {

        }

    }

    class eşek:canlı

    {

        public override void ses()

        {

            Console.WriteLine("eşek sesi: aiaiaiai");

        }

    }

    class köpek : canlı

    {

        public override void ses()

        {

            Console.WriteLine("köpek sesi: havhav");

        }

    }

    class kedi : canlı

    {

        public override void ses()

        {

            Console.WriteLine("kedi sesi: miyav");

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            eşek eşk = new eşek();

            eşk.ses();

            köpek kpk = new köpek();

            kpk.ses();

            kedi kd = new kedi();

            kd.ses();

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**Soru:** Gıda ve tekstil için % 8, beyaz eşya için %18 kdv hesaplatan program.

    class Urun

    {

        public double Toplamfiyat { get; set; }

        public string Ad { get; set; }

        public double Fiyat { get; set; }

        public virtual double kdvhesapla()

        {

            return Toplamfiyat;

        }

    }

    class Gıda : Urun

    {

        public override double kdvhesapla()

        {

            Toplamfiyat = Fiyat \* 1.08;

            return Toplamfiyat;

        }

    }

    class TemelGıda : Urun

    {

        public override double kdvhesapla()

        {

            Toplamfiyat = Fiyat \* 1.01;

            return Toplamfiyat;

        }

    }

    class Tekstil : Urun

    {

        public override double kdvhesapla()

        {

            Toplamfiyat = Fiyat \* 1.08;

            return Toplamfiyat;

        }

    }

    class BeyazEsya : Urun

    {

        public override double kdvhesapla()

        {

            Toplamfiyat = Fiyat \* 1.18;

            return Toplamfiyat;

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            // gıda ve tekstil %8 beyaz eşya %18 ekmek %1 kdv hesapla

            Gıda gd1 = new Gıda();

            Gıda gd2 = new Gıda();

            Gıda gd3 = new Gıda();

            TemelGıda tgd1 = new TemelGıda();

            Tekstil tkstl1 = new Tekstil();

            Tekstil tkstl2 = new Tekstil();

            BeyazEsya be1 = new BeyazEsya();

            BeyazEsya be2 = new BeyazEsya();

            gd1.Ad = "Mandalina"; gd1.Fiyat = 5;

            gd2.Ad = "Sucuk"; gd2.Fiyat = 20;

            gd3.Ad = "Süt"; gd3.Fiyat = 3;

            tgd1.Ad = "Ekmek"; tgd1.Fiyat = 1.25;

            tkstl1.Ad = "Tshirt"; tkstl1.Fiyat = 25;

            tkstl2.Ad = "Pantolon"; tkstl2.Fiyat = 70;

            be1.Ad = "Çamaşır Makinesi"; be1.Fiyat = 999;

            be2.Ad = "Buzdolabı"; be2.Fiyat = 1800;

            int islem = 0, islem2 = 0, islem3 = 0, islem4 = 0;

        g1:

            Console.WriteLine("Gıda Reyonu İçin        -1\nTekstil Reyonu İçin     -2\nBeyaz Eşya Reyonu İçin  -3");

            islem = int.Parse(Console.ReadLine());

            switch (islem)

            {

                case 1:

       Console.WriteLine("1. nolu ürün {0}\n2. nolu ürün {1}\n3. nolu ürün {2}\n4. nolu ürün {3} ", gd1.Ad, gd2.Ad, gd3.Ad, tgd1.Ad);

                    islem2 = int.Parse(Console.ReadLine()); break;

                case 2:

                    Console.WriteLine("1. nolu ürün {0}\n2. nolu ürün {1}", tkstl1.Ad, tkstl2.Ad);

                    islem3 = int.Parse(Console.ReadLine()); break;

                case 3:

                    Console.WriteLine("1. nolu ürün {0}\n2. nolu ürün {1}", be1.Ad, be2.Ad);

                    islem4 = int.Parse(Console.ReadLine()); break;

                default:

                    Console.WriteLine("Hatalı Seçim !!!"); goto g1;

            }

            if (islem2 > 0)

            {

                switch (islem2)

                {

                    case 1:

             Console.WriteLine(gd1.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + gd1.Fiyat + " Vergi Dahil= " + gd1.kdvhesapla()); break;

                    case 2:

             Console.WriteLine(gd2.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + gd2.Fiyat + " Vergi Dahil= " + gd2.kdvhesapla()); break;

                    case 3:

             Console.WriteLine(gd3.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + gd3.Fiyat + " Vergi Dahil= " + gd3.kdvhesapla()); break;

                    case 4:

             Console.WriteLine(tgd1.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + tgd1.Fiyat + " Vergi Dahil= " + tgd1.kdvhesapla()); break;

                    default:

              Console.WriteLine("Hatalı Seçim !!!"); goto g1;

                }

            }

            else if (islem3 > 0)

            {

                switch (islem3)

                {

                    case 1:

         Console.WriteLine(tkstl1.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + tkstl1.Fiyat + " Vergi Dahil= " + tkstl1.kdvhesapla()); break;

                    case 2:

         Console.WriteLine(tkstl2.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + tkstl2.Fiyat + " Vergi Dahil= " + tkstl2.kdvhesapla()); break;

                    default:

                        Console.WriteLine("Hatalı Seçim !!!"); goto g1;

                }

            }

            else if (islem4 > 0)

            {

                switch (islem4)

                {

                    case 1:

             Console.WriteLine(be1.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + be1.Fiyat + " Vergi Dahil= " + be1.kdvhesapla()); break;

                    case 2:

             Console.WriteLine(be2.Ad + " Aldınız " + " Vergisiz Fiyatı = " + be2.Fiyat + " Vergi Dahil= " + be2.kdvhesapla()); break;

                    default:

                        Console.WriteLine("Hatalı Seçim !!!"); goto g1;

                }

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}

**02.12.16**

**Soru:** Farklı tür ve özelliklerde ayakkabılar oluşturulacak. Kullanıcı isteğine göre seçecek.

class Program

    {

        class AyakkabiFabrikasi

        {

            public int AyakkabiNum { get; set; }

            public string AyakkabiRenk { get; set; }

            public int Fiyat { get; set; }

            public Boolean Bagcik { get; set; }

            public string AyakkabiTürü { get; set; }

            virtual public void Ozellikler()

            {

            }

        }

        class Bot : AyakkabiFabrikasi

        {

            public override void Ozellikler()

            {

                string bagcik = (Bagcik == true) ? "var" : "yok";

Console.Write("Ayakkabı türü: {0}\nAyakkabi Numarası: {1}\nAyakkabı Rengi: {2}\nAyakkabının Fiyatı: {3}TL\nBağcık: {4}", AyakkabiTürü, AyakkabiNum, AyakkabiRenk, Fiyat, bagcik);

            }

        }

        class Sandalet : AyakkabiFabrikasi

        {

            public override void Ozellikler()

            {

                string bagcik = (Bagcik == true) ? "var" : "yok";

Console.Write("Ayakkabı türü: {0}\nSandalet Numarası: {1}\nSandalet Rengi: {2}\nSandalet Fiyatı: {3}TL\nBağcık: {4} \n", AyakkabiTürü, AyakkabiNum, AyakkabiRenk, Fiyat, bagcik);

            }

        }

        class SporAyakkabi : AyakkabiFabrikasi

        {

            public override void Ozellikler()

            {

            }

        }

        class Kosu : SporAyakkabi

        {

            public override void Ozellikler()

            {

                string bagcik = (Bagcik == true) ? "var" : "yok";

Console.Write("Ayakkabı türü: {0}\nAyakkabi Numarası: {1}\nAyakkabı Rengi: {2}\nAyakkabının Fiyatı: {3}TL\n Bağcık: {4}", AyakkabiTürü, AyakkabiNum, AyakkabiRenk, Fiyat, bagcik);

            }

        }

        class Futbol : SporAyakkabi

        {

            public override void Ozellikler()

            {

                string bagcik = (Bagcik == true) ? "var" : "yok";

Console.Write("Ayakkabı türü: {0}\nAyakkabi Numarası: {1}\nAyakkabı Rengi: {2}\nAyakkabının Fiyatı: {3}TL\n Bağcık: {4}", AyakkabiTürü, AyakkabiNum, AyakkabiRenk, Fiyat, bagcik);

            }

        }

        static void Main(string[] args)

        {

            try

            {

                Kosu Run = new Kosu();

                Futbol Foot = new Futbol();

                Bot Bot = new Bot();

                Sandalet Terlik = new Sandalet();

            bidaha:

       Console.Clear();

       Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Hoşgeldiniz\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n\n\tAyakkabıTürü Seçiniz\n\t1-Bot\n\t2-Koşu\n\t3-Futbol\n\t4-Sandalet");

               byte Secim = byte.Parse(Console.ReadLine());

                if (Secim < 1 || Secim > 4)

                {

                    Console.WriteLine("Geçersiz Bir Seçim\nProgram Tekrar Başlatılıyor.");

                    System.Threading.Thread.Sleep(2000);

                    goto bidaha;

                }

                Console.WriteLine("Ayakkabı Rengini Giriniz(Mavi,Yeşil,Siyah...)");

                string Renk = Console.ReadLine();

                Console.WriteLine("Bağcık var mı? (true/false)");

                Boolean Bagcik = Boolean.Parse(Console.ReadLine());

            tekrar:

                Console.WriteLine("Ayakkabı Numarası Seçiniz(1/47)");

                byte Numara = byte.Parse(Console.ReadLine());

                switch (Secim)

                {

                    case 1:

                        #region Bot

                        Bot.AyakkabiTürü = "Bot";

                        Bot.AyakkabiNum = Numara;

                        Bot.AyakkabiRenk = Renk;

                        Bot.Bagcik = Bagcik;

                        if (Numara < 30 && Numara > 18)

                        {

                            Bot.Fiyat = 79;

                        }

                        else if (Numara >= 30 && Numara < 40)

                        {

                            Bot.Fiyat = 89;

                        }

                        else if (Numara >= 40 && Numara <= 47)

                        {

                            Bot.Fiyat = 109;

                        }

                        else

                        {

                            Console.WriteLine("Geçersiz bir numara");

                            goto tekrar;

                        }

                        Bot.Ozellikler();

                        break;

                    #endregion

                    case 2:

                        #region Koşu Ayakkabısı

                        Run.AyakkabiTürü = "Koşu Ayakkabısı";

                        Run.AyakkabiNum = Numara;

                        Run.AyakkabiRenk = Renk;

                        Run.Bagcik = Bagcik;

                        if (Numara < 30 && Numara > 0)

                        {

                            Run.Fiyat = 129;

                        }

                        else if (Numara >= 30 && Numara < 40)

                        {

                            Run.Fiyat = 139;

                        }

                        else if (Numara >= 40 && Numara <= 47)

                        {

                            Run.Fiyat = 159;

                        }

                        else

                        {

                            Console.WriteLine("Geçersiz bir numara");

                            goto tekrar;

                        }

                        Run.Ozellikler();

                        break;

                    #endregion

                    case 3:

                        #region Futbol Ayakkabısı

                        Foot.AyakkabiTürü = "Futbol Ayakkabısı";

                        Foot.AyakkabiNum = Numara;

                        Foot.AyakkabiRenk = Renk;

                        Foot.Bagcik = Bagcik;

                        if (Numara < 30 && Numara > 0)

                        {

                            Foot.Fiyat = 170;

                        }

                        else if (Numara >= 30 && Numara < 40)

                        {

                            Foot.Fiyat = 185;

                        }

                        else if (Numara >= 40 && Numara <= 47)

                        {

                            Foot.Fiyat = 199;

                        }

                        else

                        {

                            Console.WriteLine("Geçersiz bir numara");

                            goto tekrar;

                        }

                        Foot.Ozellikler();

                        break;

                    #endregion

                    case 4:

                        #region Terlik

                        Terlik.AyakkabiTürü = "Sandalet";

                        Terlik.AyakkabiNum = Numara;

                        Terlik.AyakkabiRenk = Renk;

                        Terlik.Bagcik = Bagcik;

                        if (Numara < 30 && Numara > 0)

                        {

                            Terlik.Fiyat = 29;

                        }

                        else if (Numara >= 30 && Numara < 40)

                        {

                            Terlik.Fiyat = 39;

                        }

                        else if (Numara >= 40 && Numara <= 47)

                        {

                            Terlik.Fiyat = 49;

                        }

                        else

                        {

                            Console.WriteLine("Geçersiz bir numara");

                            goto tekrar;

                        }

                        Terlik.Ozellikler();

                        break;

                    #endregion

                    default:

                        break;

                }

            }

            catch (Exception abc)

            {

                Console.WriteLine("Hata Türü: {0}", abc);

            }

            Console.ReadLine();

        }

    }

}